

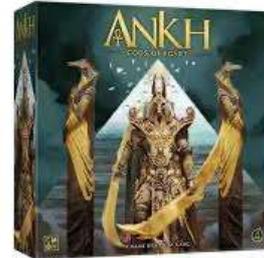
Expertenspiele

Diese Spiele-Übersicht wurde mithilfe von Künstlicher Intelligenz erstellt. Trotz sorgfältiger Zusammenstellung kann es vorkommen, dass sich Fehler oder Ungenauigkeiten eingeschlichen haben. Falls Ihnen ein Fehler auffällt oder Sie Ergänzungen haben, lassen Sie es uns gerne wissen. Wir freuen uns über Ihr Feedback und arbeiten stetig daran, die Liste zu verbessern.

Brettspiel-Übersicht: Ankh

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Ankh: Götter Ägyptens
- **Verlag:** CMON
- **Genre:** Strategiespiel, Gebietskontrolle, Miniaturenspiel
- **Spieleranzahl:** 2–5 Spieler
- **Spieldauer:** 90–120 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2021



Kurze Zusammenfassung: Ankh: Götter Ägyptens ist ein episches Strategiespiel, in dem die Spieler in die Rollen antiker ägyptischer Götter schlüpfen und um die Vorherrschaft im Glauben der Menschen kämpfen. Sie setzen ihre göttlichen Kräfte ein, beeinflussen das Land, beschwören mythische Kreaturen und führen Anhänger in die Schlacht. Mit einer einzigartigen Mechanik zur Verschmelzung der schwächeren Götter bietet das Spiel eine dynamische und taktische Herausforderung.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟 ☆ (4/5) – Anspruchsvoll, mit tiefgehender Strategie.
 - **Alter:** Ab 14 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–5 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Gebietskontrolle:** Spieler konkurrieren um die Herrschaft über verschiedene Regionen Ägyptens.
 - **Göttliche Fähigkeiten:** Jede Gottheit besitzt einzigartige Kräfte und Strategien.
 - **Verschmelzungsmechanik:** Schwächere Götter können sich zusammenschließen, um eine neue Chance auf den Sieg zu erhalten.
 - **Taktische Kämpfe:** Kämpfe werden nicht über Würfel, sondern durch strategische Karten gesteuert.
-

Empfehlung: Ankh ist ein herausragendes Strategiespiel mit tiefgehender Taktik und innovativen Mechanismen. Perfekt für Spieler, die epische Auseinandersetzungen mit Göttern und Miniaturen lieben.

Brettspiel-Übersicht: Abgrundtief

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Abgrundtief
- **Verlag:** Kosmos
- **Genre:** Strategiespiel, Taktik, Kartenspiel
- **Spieleranzahl:** 2–4 Spieler
- **Spieldauer:** 45–60 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2022



Kurze Zusammenfassung: Abgrundtief ist ein taktisches Strategiespiel, in dem die Spieler als Tiefseeforscher die unentdeckten Tiefen des Ozeans erkunden. Dabei müssen sie Ressourcen sammeln, Geheimnisse der Meereswelt lüften und mit begrenztem Sauerstoff auskommen. Doch nicht alles in der Tiefe ist freundlich – unerwartete Gefahren lauern überall und beeinflussen die Strategie der Spieler.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟☆☆ (3/5) – Leicht verständlich, mit taktischer Tiefe.
 - **Alter:** Ab 10 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

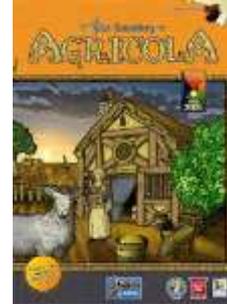
- **Erkundung & Ressourcenmanagement:** Spieler müssen klug mit Sauerstoff und Vorräten haushalten.
 - **Taktisches Kartenspiel:** Entscheidungen beeinflussen die weitere Erkundung und den Spielverlauf.
 - **Interaktion & Wettbewerb:** Spieler können sich gegenseitig behindern oder zusammenarbeiten.
 - **Dynamische Bedrohungen:** Unerwartete Gefahren zwingen zu schnellen taktischen Anpassungen.
-

Empfehlung: Abgrundtief ist ein atmosphärisches und spannendes Strategiespiel mit einzigartiger Unterwasser-Thematik. Perfekt für Spieler, die Abenteuer, taktische Herausforderungen und ein hohes Maß an Interaktion mögen.

Brettspiel-Übersicht: Agricola

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Agricola
- **Verlag:** Lookout Games
- **Genre:** Worker Placement, Strategiespiel, Ressourcenmanagement
- **Spieleranzahl:** 1–4 Spieler (mit Erweiterung bis 5)
- **Spieldauer:** 90–120 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2007



Kurze Zusammenfassung: Agricola ist ein komplexes Worker-Placement-Spiel, in dem die Spieler als Bauernhöfe im 17. Jahrhundert aufbauen und verwalten. Sie müssen Felder bewirtschaften, Tiere halten, Gebäude errichten und ihre Familie ernähren. Jede Runde müssen die Spieler strategische Entscheidungen treffen, um ihre Farm effizient zu entwickeln und die meisten Siegpunkte zu sammeln.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟🌟 (5/5) – Anspruchsvoll, mit vielen strategischen Möglichkeiten.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

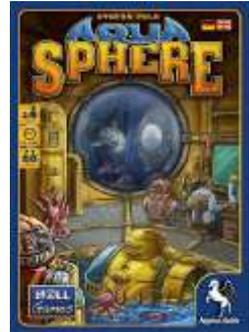
- **Worker Placement:** Spieler setzen Arbeiter ein, um verschiedene Aktionen auszuführen (Aussaat, Viehzucht, Bauen, etc.).
 - **Ressourcenmanagement:** Holz, Lehm, Nahrung und weitere Ressourcen müssen effektiv genutzt werden.
 - **Ernährungszwang:** Die Spieler müssen sicherstellen, dass ihre Familie ernährt wird, um Minuspunkte zu vermeiden.
 - **Vielfältige Strategien:** Unterschiedliche Wege zum Sieg durch Ackerbau, Tierhaltung oder Gebäudeentwicklung.
-

Empfehlung: Agricola ist ein herausforderndes Strategiespiel mit tiefgehenden Mechaniken und hoher Wiederspielbarkeit. Perfekt für Spieler, die strategische Planung und komplexes Ressourcenmanagement lieben.

Brettspiel-Übersicht: Aquasphere

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Aquasphere
- **Verlag:** Pegasus Spiele / Hall Games
- **Genre:** Strategiespiel, Worker Placement, Ressourcenmanagement
- **Spieleranzahl:** 2–4 Spieler
- **Spieldauer:** 60–100 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2014



Kurze Zusammenfassung: Aquasphere ist ein tiefgehendes Strategiespiel, das in einer futuristischen Unterwasser-Forschungsstation spielt. Die Spieler steuern Wissenschaftler und programmierbare Bots, um Forschung zu betreiben, Ressourcen zu sammeln und ihre Labore weiterzuentwickeln. Durch den einzigartigen Aktionsmechanismus müssen sie ihre Züge sorgfältig planen, um in der begrenzten Zeit die meisten Punkte zu generieren.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟 ☆ (4/5) – Strategisch anspruchsvoll, aber gut strukturiert.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Worker Placement:** Spieler setzen Bots ein, um verschiedene Aktionen auszuführen.
 - **Programmiermechanik:** Aktionen müssen vorab programmiert werden, was taktisches Denken erfordert.
 - **Ressourcenmanagement:** Kristalle, Zeitmarken und U-Boote müssen optimal genutzt werden.
 - **Variabler Spielaufbau:** Unterschiedliche Forschungsstationen sorgen für hohe Wiederspielbarkeit.
-

Empfehlung: Aquasphere ist ein faszinierendes Strategiespiel mit einem einzigartigen Aktionsmechanismus und taktischer Tiefe. Perfekt für Spieler, die komplexe Planungs- und Optimierungsmechaniken mögen.

Brettspiel-Übersicht: Arche Nova

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Arche Nova
- **Verlag:** Feuerland Spiele
- **Genre:** Strategiespiel, Wirtschaft, Engine-Building
- **Spieleranzahl:** 1–4 Spieler
- **Spieldauer:** 90–150 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2021



Kurze Zusammenfassung: Arche Nova ist ein komplexes Strategiespiel, in dem die Spieler ihren eigenen modernen Zoo aufbauen und verwalten. Sie platzieren Gehege, unterstützen Artenschutzprojekte und optimieren ihr Karten-Engine-Building, um die meisten Siegpunkte zu generieren. Durch eine Mischung aus Kartenkombinationen, wirtschaftlicher Planung und langfristiger Strategie entsteht ein tiefgehendes und thematisch starkes Spielerlebnis.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟🌟 (5/5) – Anspruchsvoll, aber thematisch immersiv.
 - **Alter:** Ab 14 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 2–3 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Karten-Engine-Building:** Spieler ziehen und spielen Karten, um ihren Zoo strategisch zu optimieren.
 - **Modulares Spielfeld:** Jeder Zoo wird individuell aufgebaut, was hohe Variabilität ermöglicht.
 - **Ressourcen- & Finanzmanagement:** Geld und Attraktivität müssen klug ausbalanciert werden.
 - **Artenschutz & Projekte:** Neben dem Wirtschaftsfaktor spielt auch der Naturschutz eine große Rolle.
-

Empfehlung: Arche Nova ist ein tiefgründiges und strategisches Spiel, das Wirtschaftssimulation mit Artenschutz verbindet. Perfekt für Spieler, die komplexe Engine-Building-Mechaniken und thematische Strategie lieben.

Brettspiel-Übersicht: Arkham Horror

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Arkham Horror
- **Verlag:** Fantasy Flight Games
- **Genre:** Kooperatives Horror- und Abenteuerspiel
- **Spieleranzahl:** 1–6 Spieler
- **Spieldauer:** 120–240 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 1987 (Neuaufgaben 2005, 2018)



Kurze Zusammenfassung: Arkham Horror ist ein kooperatives Abenteuer-Brettspiel, das im Lovecraft-Universum spielt. Die Spieler übernehmen die Rollen von Ermittlern, die versuchen, mysteriöse Ereignisse und Schrecken in der Stadt Arkham aufzuklären. Dabei müssen sie Monster bekämpfen, Hinweise sammeln und Rituale verhindern, um zu verhindern, dass ein uralter Schrecken die Welt verschlingt.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟🌟 (5/5) – Anspruchsvoll und storylastig.
 - **Alter:** Ab 14 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Kooperatives Gameplay:** Spieler müssen zusammenarbeiten, um das Spiel zu besiegen.
 - **Karten- und Würfelmechanik:** Entscheidungen basieren auf Würfelwürfen und gezogenen Ereigniskarten.
 - **Dynamisches Storytelling:** Jede Partie erzählt eine einzigartige Geschichte mit unterschiedlichen Herausforderungen.
 - **Charakterentwicklung:** Spieler verbessern ihre Ermittler durch Erfahrung, Gegenstände und Verbündete.
-

Empfehlung: Arkham Horror ist ein intensives, erzählerisches Spiel mit starkem Horror-Setting. Perfekt für Spieler, die atmosphärische Kooperationsspiele mit Storyfokus und taktischer Tiefe mögen.

Brettspiel-Übersicht: Battlestar Galactica – Das Brettspiel

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Battlestar Galactica – Das Brettspiel
- **Verlag:** Fantasy Flight Games / Heidelberger Spieleverlag
- **Genre:** Kooperatives Strategiespiel, Verrätermechanismus, Sci-Fi
- **Spieleranzahl:** 3–6 Spieler
- **Spieldauer:** 120–180 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2008



Kurze Zusammenfassung: Battlestar Galactica – Das Brettspiel ist ein semi-kooperatives Strategiespiel, das auf der gleichnamigen TV-Serie basiert. Die Spieler übernehmen die Rollen bekannter Charaktere aus der Serie und müssen gemeinsam Ressourcen verwalten, Kämpfe gegen die feindlichen Zylonen überstehen und versuchen, den sicheren Hafen Kobol zu erreichen. Doch einer oder mehrere Spieler könnten heimliche Zylonen-Agenten sein, die insgeheim gegen die Menschheit arbeiten.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟 🌟 🌟 🌟 ☆ (4/5) – Strategisch herausfordernd, mit hohem Interaktionsgrad.
 - **Alter:** Ab 14 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 5–6 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Kooperative Elemente:** Spieler müssen zusammenarbeiten, um Krisen zu bewältigen und die Flotte am Leben zu halten.
 - **Verräter-Mechanismus:** Einer oder mehrere Spieler sind geheime Zylonen-Agenten, die die Gruppe sabotieren.
 - **Ressourcenmanagement:** Nahrung, Treibstoff, Moral und Bevölkerung müssen klug verwaltet werden.
 - **Politik & Kämpfe:** Entscheidungen über Anführer, taktische Raunkämpfe und Verräterverfolgung prägen das Spielgeschehen.
-

Empfehlung: Battlestar Galactica – Das Brettspiel ist ein atmosphärisch dichtes, intensives Strategiespiel mit starken Bluff- und Verrätermechaniken. Perfekt für Gruppen, die deduktive und strategische Herausforderungen in einem epischen Sci-Fi-Setting lieben.

Brettspiel-Übersicht: Berge des Wahnsinns

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Berge des Wahnsinns
- **Verlag:** IELLO / HUCH!
- **Genre:** Kooperatives Abenteuerspiel, Horror, Lovecraft
- **Spieleranzahl:** 3–5 Spieler
- **Spieldauer:** 60–90 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2017



Kurze Zusammenfassung: Berge des Wahnsinns ist ein kooperatives Horror-Abenteuerspiel, das auf H.P. Lovecrafts Erzählung basiert. Die Spieler übernehmen die Rolle von Wissenschaftlern und Entdeckern, die eine gefährliche Expedition zu einem mysteriösen Gebirge unternehmen. Doch die zunehmende Kälte, Ressourcenknappheit und der wachsende Wahnsinn sorgen für chaotische Situationen, die Teamwork und schnelle Entscheidungsfindung erfordern.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟 🌟 🌟 🌟 ☆ (4/5) – Hoher Interaktionsgrad, erfordert starke Kommunikation.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 4–5 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Kooperative Entscheidungsfindung:** Spieler müssen gemeinsam Herausforderungen bewältigen.
 - **Wahnsinnsmechanik:** Spieler erhalten zufällige mentale Störungen, die ihre Kommunikation erschweren.
 - **Ressourcenmanagement:** Nahrung, Ausrüstung und Informationen müssen sinnvoll eingesetzt werden.
 - **Atmosphärisches Storytelling:** Die Geschichte entwickelt sich dynamisch mit jeder Entscheidung der Spieler.
-

Empfehlung: Berge des Wahnsinns ist ein einzigartiges, immersives Spielerlebnis, das Horror, Strategie und absurden Humor kombiniert. Perfekt für Gruppen, die kooperative Spiele mit Kommunikations-Herausforderungen und thematischer Tiefe lieben.

Brettspiel-Übersicht: Beyond the Sun

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Beyond the Sun
- **Verlag:** Rio Grande Games
- **Genre:** Strategiespiel, Sci-Fi, Engine-Building
- **Spieleranzahl:** 2–4 Spieler
- **Spieldauer:** 60–120 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2020



Kurze Zusammenfassung: Beyond the Sun ist ein strategisches Sci-Fi-Spiel, in dem die Spieler den technologischen Fortschritt ihrer Zivilisation steuern und den Weltraum erkunden. Durch geschicktes Aktionsmanagement und Engine-Building entwickeln sie neue Technologien, kolonisieren Planeten und optimieren ihre Wirtschaft, um die meisten Siegpunkte zu sammeln.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟 🌟 🌟 🌟 ☆ (4/5) – Anspruchsvolle Strategie mit hoher Variabilität.
 - **Alter:** Ab 14 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Technologiebaum:** Spieler erforschen neue Technologien, die neue Aktionsmöglichkeiten freischalten.
 - **Worker-Placement-Mechanik:** Aktionen müssen klug gewählt werden, um den Fortschritt zu maximieren.
 - **Kolonisierung & Expansion:** Spieler entdecken und besiedeln neue Planeten.
 - **Asymmetrische Entwicklung:** Verschiedene Technologien und Strategien ermöglichen unterschiedliche Spielweisen.
-

Empfehlung: Beyond the Sun ist ein tiefgehendes Strategiespiel mit innovativer Technologieentwicklung und spannendem Engine-Building. Perfekt für Spieler, die komplexe, aber intuitive Mechaniken und eine Sci-Fi-Thematik mögen.

Brettspiel-Übersicht: Blood Bowl

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Blood Bowl
- **Verlag:** Games Workshop
- **Genre:** Miniaturen-, Sport- und Strategiespiel
- **Spieleranzahl:** 2 Spieler
- **Spieldauer:** 60–120 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** Erstveröffentlichung 1986 (mehrere Neuauflagen)



Kurze Zusammenfassung: Blood Bowl ist ein brutales Fantasy-Sportspiel, das eine Mischung aus American Football und Warhammer-typischem Chaos bietet. Spieler stellen ihre Teams aus verschiedenen Völkern wie Menschen, Orks oder Zwergen zusammen und treten in taktischen, rundenbasierten Matches gegeneinander an. Der perfekte Mix aus Strategie, Würfelglück und brutalen Fouls sorgt für actionreiche Partien.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟 ☆ (4/5) – Hohe taktische Tiefe mit Glücksfaktor.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 2 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Rundenbasiertes Gameplay:** Spieler wechseln sich mit Aktionen wie Bewegung, Passen und Angriffen ab.
 - **Teamerstellung & Entwicklung:** Teams können mit neuen Spielern, Fähigkeiten und Verbesserungen ausgebaut werden.
 - **Glücks- & Taktikbalance:** Würfelwürfe beeinflussen Aktionen, aber strategische Entscheidungen sind entscheidend.
 - **Liga-System:** Längere Kampagnen mit Teamfortschritt und Management möglich.
-

Empfehlung: Blood Bowl ist ein einzigartiges Sport-Strategiespiel mit Warhammer-Flair und einer großartigen Mischung aus Taktik und Humor. Perfekt für Spieler, die rundenbasierte Matches mit hoher Interaktion und Langzeitmotivation lieben.

Brettspiel-Übersicht: Blood Rage

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Blood Rage
- **Verlag:** CMON
- **Genre:** Strategiespiel, Miniaturenspiel, Gebietskontrolle
- **Spieleranzahl:** 2–4 Spieler (mit Erweiterung bis 5)
- **Spieldauer:** 60–90 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2015



Kurze Zusammenfassung: Blood Rage ist ein episches Strategiespiel, das die Spieler in die nordische Mythologie versetzt. Jeder Spieler übernimmt die Kontrolle über einen Wikinger-Clan und kämpft um Ruhm in Ragnarök, der letzten großen Schlacht. Durch Eroberungen, Kämpfe, Götterkarten und strategische Opferungen müssen die Spieler ihre Armeen führen und das Schicksal ihres Clans bestimmen.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟 ☆ (4/5) – Taktisch tiefgehend, mit strategischer Entscheidungsfreiheit.
 - **Alter:** Ab 14 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Drafting-Mechanismus:** Spieler wählen Karten, um ihre Strategie aufzubauen.
 - **Gebietskontrolle:** Clans kämpfen um die Vorherrschaft in verschiedenen Regionen.
 - **Variabler Spielverlauf:** Unterschiedliche Strategien durch Clan-Upgrades, Monster und Kartenkombinationen.
 - **Ruhm & Siegpunktmechanik:** Es gibt mehrere Wege zum Sieg – durch Kämpfe, Missionen oder geschicktes Opfern.
-

Empfehlung: Blood Rage ist ein hochgradig interaktives Strategiespiel mit beeindruckenden Miniaturen und thematischer Tiefe. Perfekt für Spieler, die epische Schlachten, strategische Planung und nordische Mythologie lieben.

Brettspiel-Übersicht: Bonfire

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Bonfire
- **Verlag:** Pegasus Spiele / Hall Games
- **Genre:** Strategiespiel, Ressourcenmanagement, Puzzle-Mechanik
- **Spieleranzahl:** 1–4 Spieler
- **Spieldauer:** 70–100 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2020



Kurze Zusammenfassung: Bonfire ist ein anspruchsvolles Strategiespiel von Stefan Feld, in dem die Spieler als Hüter des Waldes versuchen, die erloschenen Bonfire wieder zu entfachen. Sie sammeln Ressourcen, erfüllen Aufgaben der Wächter, rekrutieren Gnome und nutzen taktisch geschickte Bewegungen auf dem Spielplan, um möglichst viele Siegpunkte zu erzielen. Die Verzahnung verschiedener Mechaniken macht das Spiel tiefgehend und herausfordernd.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟 ☆ (4/5) – Strategisch anspruchsvoll, mit vielfältigen Möglichkeiten.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 2–3 Spieler.
-

Spielmechanik:

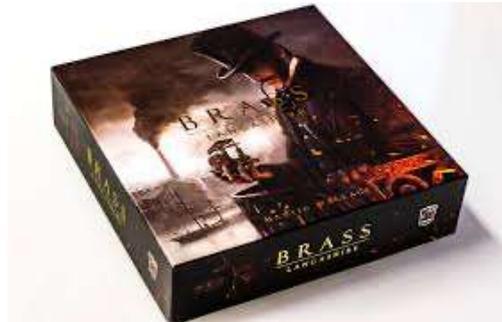
- **Aktionsmanagement:** Spieler planen ihre Aktionen über ein Puzzle-System mit Plättchen.
 - **Ressourcenverwaltung:** Effizientes Sammeln und Nutzen von Ressourcen ist entscheidend.
 - **Aufgabenerfüllung:** Verschiedene Quests und Ziele ermöglichen individuelle Strategien.
 - **Interaktion:** Spieler beeinflussen sich durch geschicktes Platzieren und Blockieren.
-

Empfehlung: Bonfire ist ein tiefgehendes Strategiespiel mit vielen verzahnten Mechanismen und hoher Wiederspielbarkeit. Perfekt für Spieler, die komplexe Planung und taktische Optimierung lieben.

Brettspiel-Übersicht: Brass

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Brass
- **Verlag:** Roxley Games / Pegasus Spiele
- **Genre:** Wirtschaftssimulation, Strategiespiel
- **Spieleranzahl:** 2–4 Spieler
- **Spieldauer:** 60–120 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2007 (Brass: Birmingham 2018, Brass: Lancashire 2018)



Kurze Zusammenfassung: Brass ist ein anspruchsvolles Wirtschaftsspiel, das die industrielle Revolution in England thematisiert. Die Spieler bauen Fabriken, errichten Transportwege und handeln mit Kohle, Eisen und Baumwolle. Durch geschickte Investitionen und strategisches Ressourcenmanagement versuchen sie, die wirtschaftlich stärkste Industrie aufzubauen und die meisten Siegpunkte zu sammeln.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟🌟 (5/5) – Sehr strategisch mit hohem Anspruch.
 - **Alter:** Ab 14 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Netzwerkbau:** Spieler errichten Verbindungen zwischen Städten, um Industrien zu versorgen.
 - **Ressourcenmanagement:** Kohle, Eisen und Geld müssen effizient genutzt werden.
 - **Dynamische Wirtschaft:** Angebot und Nachfrage verändern sich je nach Spieleraktionen.
 - **Kartenbasierte Aktionen:** Jede Runde stehen unterschiedliche Möglichkeiten zur Verfügung, was flexible Strategien erfordert.
-

Empfehlung: Brass ist ein herausforderndes Wirtschaftsspiel mit tiefgehender Strategie und interaktiver Spielmechanik. Perfekt für Spieler, die komplexe wirtschaftliche Zusammenhänge und langfristige Planung lieben.

Brettspiel-Übersicht: Caverna

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Caverna
- **Verlag:** Lookout Games
- **Genre:** Worker Placement, Ressourcenmanagement, Strategiespiel
- **Spieleranzahl:** 1–7 Spieler
- **Spieldauer:** 30–210 Minuten (abhängig von Spieleranzahl)
- **Erscheinungsjahr:** 2013



Kurze Zusammenfassung: Caverna ist ein komplexes Strategiespiel von Uwe Rosenberg, in dem die Spieler Zwergenfamilien steuern, die eine Höhle ausbauen und Landwirtschaft betreiben. Neben dem Errichten von Minen und Anbauten müssen Spieler Tiere züchten, Rohstoffe sammeln und sich auf Expeditionen begeben, um ihre Wirtschaft optimal zu entwickeln. Die hohe Variabilität der möglichen Strategien macht das Spiel besonders reizvoll.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟🌟 (5/5) – Tiefgehende Strategie mit zahlreichen Optionen.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 2–4 Spieler, aber auch solo spielbar.
-

Spielmechanik:

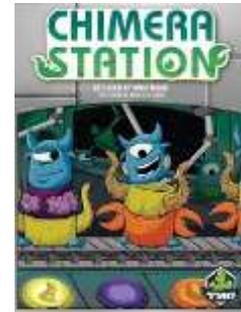
- **Worker Placement:** Spieler setzen Arbeiter ein, um Aktionen auszuführen und Ressourcen zu sammeln.
 - **Bau & Entwicklung:** Höhlenräume, Felder und Tiergehege können ausgebaut und strategisch genutzt werden.
 - **Expeditionsmechanismus:** Abenteuer bieten zusätzliche Boni und Ressourcen.
 - **Flexible Strategie:** Unterschiedliche Wege zum Sieg durch Landwirtschaft, Bergbau oder Expansion.
-

Empfehlung: Caverna ist ein tiefgehendes und vielseitiges Worker-Placement-Spiel, das Fans von Agricola und strategischem Ressourcenmanagement begeistert. Perfekt für Spieler, die eine hohe Entscheidungsfreiheit und komplexe Optimierungsstrategien lieben.

Brettspiel-Übersicht: Chimera Station

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Chimera Station
- **Verlag:** Tasty Minstrel Games
- **Genre:** Worker Placement, Ressourcenmanagement, Sci-Fi
- **Spieleranzahl:** 2–4 Spieler
- **Spieldauer:** 60–90 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2017



Kurze Zusammenfassung: Chimera Station ist ein innovatives Worker-Placement-Spiel mit einer einzigartigen Mechanik: Die Spieler können ihre Arbeiter genetisch modifizieren, indem sie sie mit neuen Körperteilen wie Tentakeln, Krallen oder Gehirnen ausstatten. Sie nutzen diese modifizierten Arbeiter, um auf einer sich ständig weiterentwickelnden Raumstation Gebäude zu errichten, Ressourcen zu sammeln und Siegpunkte zu generieren.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟 ☆ (4/5) – Anspruchsvoll, aber mit kreativem Twist.
 - **Alter:** Ab 14 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

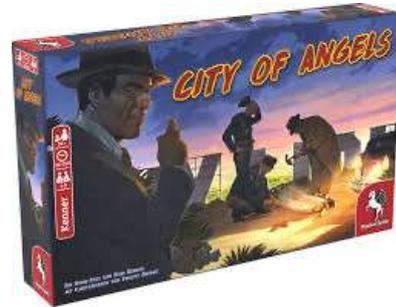
- **Worker Placement mit Modifikation:** Arbeiter können durch Körperteile verbessert werden, was neue Fähigkeiten ermöglicht.
 - **Dynamischer Spielplan:** Die Raumstation entwickelt sich mit jeder Partie anders.
 - **Ressourcenmanagement:** Spieler müssen Nahrung, Geld und Mutationen effizient einsetzen.
 - **Vielseitige Strategien:** Verschiedene Modifikationen führen zu unterschiedlichen Spielweisen.
-

Empfehlung: Chimera Station ist ein kreatives Worker-Placement-Spiel mit hoher Variabilität und einem einzigartigen Upgrade-System für Arbeiter. Perfekt für Spieler, die taktische Herausforderungen mit innovativen Mechaniken lieben.

Brettspiel-Übersicht: City of Angels

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** City of Angels
- **Verlag:** Van Ryder Games
- **Genre:** Deduktionsspiel, Krimi, Storytelling
- **Spieleranzahl:** 1–5 Spieler
- **Spieldauer:** 90–150 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2019



Kurze Zusammenfassung: City of Angels ist ein narratives Deduktionsspiel, das in den 1940er Jahren in Los Angeles spielt. Die Spieler übernehmen die Rollen von LAPD-Detectives, die komplexe Fälle lösen müssen, während ein Spieler als „Chisel“ versucht, sie mit Fehlinformationen zu täuschen. Alternativ gibt es einen kooperativen oder Solo-Modus, in dem die Geschichte mit starkem Storytelling-Element im Mittelpunkt steht.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟☆ (4/5) – Erfordert logisches Denken und taktische Gespräche.
 - **Alter:** Ab 14 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–5 Spieler.
-

Spielmechanik:

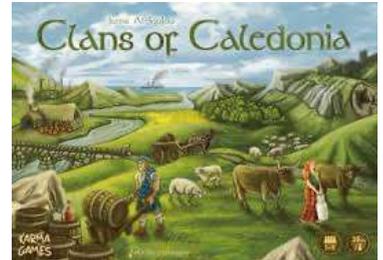
- **Asymmetrisches Gameplay:** Ein Spieler (Chisel) gibt Hinweise, kann aber bewusst falsche Informationen streuen.
 - **Deduktion & Storytelling:** Die Spieler müssen Beweise sammeln, Aussagen überprüfen und Täter überführen.
 - **Verschiedene Spielmodi:** Neben dem kompetitiven Spiel gibt es eine kooperative und eine Solo-Kampagne.
 - **Atmosphärisches Setting:** Starke Noir-Ästhetik mit detaillierten Charakteren und tiefgehenden Fällen.
-

Empfehlung: City of Angels ist ein intensives und immersives Krimispiel, das besonders für Spieler geeignet ist, die narrative Deduktionsspiele mit spannenden Ermittlungen und psychologischem Bluff-Element lieben.

Brettspiel-Übersicht: Clans of Caledonia

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Clans of Caledonia
- **Verlag:** Karma Games
- **Genre:** Wirtschaftssimulation, Strategiespiel, Ressourcenmanagement
- **Spieleranzahl:** 1–4 Spieler
- **Spieldauer:** 60–120 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2017



Kurze Zusammenfassung: Clans of Caledonia ist ein strategisches Wirtschaftsspiel, das im Schottland des 19. Jahrhunderts angesiedelt ist. Die Spieler führen einen schottischen Clan mit einzigartigen Fähigkeiten und versuchen, ihre Wirtschaft durch Landwirtschaft, Whisky-Produktion und Handel auszubauen. Durch clevere Expansion auf der Karte, geschicktes Ressourcenmanagement und Marktinteraktionen optimieren sie ihre Einnahmen und erzielen möglichst viele Siegpunkte.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟 ☆ (4/5) – Anspruchsvoll, aber gut zugänglich.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 2–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Asymmetrische Clans:** Jeder Clan hat einzigartige Fähigkeiten, die unterschiedliche Strategien ermöglichen.
 - **Wirtschaft & Handel:** Spieler kaufen und verkaufen Waren auf einem dynamischen Markt.
 - **Gebietskontrolle:** Expansion und Platzierung auf der Karte beeinflussen die Effizienz der Produktion.
 - **Siegpunktmechanik:** Punkte gibt es durch Produktion, Handel und erfüllte Exportaufträge.
-

Empfehlung: Clans of Caledonia ist ein herausforderndes, strategisches Wirtschaftsspiel mit einem starken Schottland-Flair. Perfekt für Spieler, die tiefgehende Planung, Marktmechanismen und abwechslungsreiche Strategien mögen.

Brettspiel-Übersicht: Crystal Palace

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Crystal Palace
- **Verlag:** Feuerland Spiele
- **Genre:** Strategiespiel, Würfel-Placement, Wirtschaft
- **Spieleranzahl:** 2–5 Spieler
- **Spieldauer:** 90–150 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2019



Kurze Zusammenfassung: Crystal Palace ist ein anspruchsvolles Wirtschafts- und Strategiespiel, das die Spieler in das Jahr 1851 zur ersten Weltausstellung in London versetzt. Sie schlüpfen in die Rolle von Nationen, die sich durch geschicktes Management von Ressourcen, den Aufbau von Kontakten und Investitionen in Erfindungen einen Wettbewerbsvorteil sichern müssen. Dabei müssen sie ihre Würfelwerte selbst festlegen, was eine besondere strategische Herausforderung mit sich bringt.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟🌟 (5/5) – Sehr anspruchsvoll, erfordert langfristige Planung.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Würfel-Placement mit strategischer Kontrolle:** Spieler bestimmen die Werte ihrer Würfel selbst, was Kosten und Platzierungsmöglichkeiten beeinflusst.
 - **Ressourcenmanagement:** Geld, Patente und Arbeiter müssen geschickt verwaltet werden.
 - **Bietmechanismus:** Konkurrierende Aktionen und knappe Ressourcen erfordern taktisches Vorgehen.
 - **Technologie & Innovation:** Spieler erwerben Patente und arbeiten mit historischen Persönlichkeiten zusammen.
-

Empfehlung: Crystal Palace ist ein tiefgehendes, komplexes Wirtschaftsspiel mit einzigartigem Würfelmechanismus. Perfekt für Strategen, die ausgeklügeltes Ressourcenmanagement und interaktive Konkurrenz schätzen.

Brettspiel-Übersicht: Cthulhu: Death May Die

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Cthulhu: Death May Die
- **Verlag:** CMON
- **Genre:** Kooperatives Miniaturenspiel, Horror, Action
- **Spieleranzahl:** 1–5 Spieler
- **Spieldauer:** 90–120 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2019



Kurze Zusammenfassung: Cthulhu: Death May Die ist ein actiongeladenes, kooperatives Horror-Brettspiel, in dem die Spieler als Ermittler gegen die Großen Alten aus dem Cthulhu-Mythos kämpfen. Anders als in vielen anderen Lovecraft-Spielen stehen hier direkte Kämpfe und Wahnsinn im Fokus. Die Spieler müssen Rituale unterbrechen, sich durch Horden von Monstern kämpfen und letztendlich versuchen, Cthulhu und andere Wesen endgültig zu besiegen.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟☆ (4/5) – Strategisch und herausfordernd, aber zugänglich.
 - **Alter:** Ab 14 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

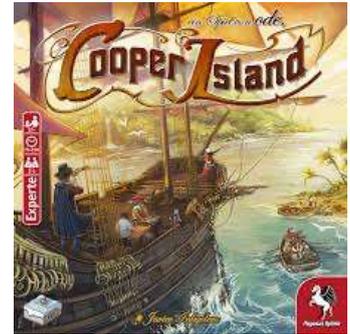
- **Kooperatives Gameplay:** Spieler müssen zusammenarbeiten, um gegen übermächtige Feinde zu bestehen.
 - **Wahnsinnsmechanik:** Je stärker die Ermittler werden, desto näher treiben sie sich selbst in den Wahnsinn.
 - **Modulares Szenario-System:** Unterschiedliche Kapitel mit variierenden Gegnern und Herausforderungen.
 - **Miniaturen & Kampfsystem:** Hochwertige Miniaturen und schnelles, actiongeladenes Kampfsystem sorgen für Spannung.
-

Empfehlung: Cthulhu: Death May Die ist ein packendes Miniaturenspiel mit einer einzigartigen Mischung aus Horror, Action und Wahnsinns-Mechaniken. Perfekt für Spieler, die kooperative Herausforderungen mit hohem taktischen Anspruch und einer düsteren Atmosphäre mögen.

Brettspiel-Übersicht: Cooper Island

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Cooper Island
- **Verlag:** Frosted Games / Capstone Games
- **Genre:** Strategiespiel, Worker Placement, Ressourcenmanagement
- **Spieleranzahl:** 1–4 Spieler
- **Spieldauer:** 75–150 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2019



Kurze Zusammenfassung: Cooper Island ist ein herausforderndes Worker-Placement-Spiel, in dem die Spieler eine entdeckte Insel besiedeln und wirtschaftlich erschließen. Durch das Platzieren von Arbeitern und das geschickte Nutzen von Ressourcen bauen sie Infrastruktur auf, errichten Monumente und erkunden neue Gebiete. Dabei sorgt das innovative Höhensystem für eine zusätzliche taktische Dimension, da höhere Ebenen wertvollere Ressourcen bringen.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟🌟 (5/5) – Anspruchsvolle Strategie mit vielen Verzahnungen.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 2–3 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Worker Placement:** Spieler setzen Arbeiter ein, um Aktionen auszuführen und Ressourcen zu sammeln.
 - **Höhenmechanik:** Ressourcen werden in Ebenen gestapelt, wodurch Höhenunterschiede eine strategische Rolle spielen.
 - **Schifffahrt & Erkundung:** Spieler segeln um die Insel, um Boni und Siegpunkte zu erhalten.
 - **Ressourcenmanagement:** Nahrung, Holz, Stein und weitere Materialien müssen effektiv genutzt werden.
-

Empfehlung: Cooper Island ist ein tiefgehendes Strategiespiel mit innovativen Mechaniken und einem hohen Anspruch. Perfekt für erfahrene Spieler, die komplexes Worker Placement und herausfordernde Ressourcenverwaltung mögen.

Brettspiel-Übersicht: Das tiefe Land

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Das tiefe Land
- **Verlag:** Feuerland Spiele
- **Genre:** Worker Placement, Ressourcenmanagement, Kooperativer Aspekt
- **Spieleranzahl:** 2–4 Spieler
- **Spieldauer:** 50–100 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2018



Kurze Zusammenfassung: Das tiefe Land ist ein strategisches Worker-Placement-Spiel, das die Spieler in eine von Sturmfluten bedrohte Küstenregion versetzt. Sie müssen ihre Bauernhöfe bewirtschaften, Schafe züchten und gleichzeitig gemeinsam an einem Deich bauen, um das Land vor Überschwemmungen zu schützen. Dabei müssen sie entscheiden, ob sie lieber in ihre eigene Wirtschaft investieren oder zum Schutz der Gemeinschaft beitragen – eine Wahl, die sich auf das gesamte Spielgeschehen auswirkt.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟 🌟 🌟 🌟 ☆ (4/5) – Anspruchsvolle Strategie mit kooperativen Elementen.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

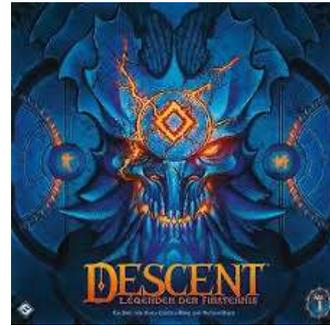
- **Worker Placement:** Spieler setzen Arbeiter ein, um Ressourcen zu sammeln und Gebäude zu errichten.
 - **Dynamische Interaktion:** Die Balance zwischen Deichbau und eigener Wirtschaft sorgt für strategische Entscheidungen.
 - **Ressourcenmanagement:** Schafe, Holz, Nahrung und andere Ressourcen müssen klug verwaltet werden.
 - **Kooperative & kompetitive Elemente:** Während der Deichbau gemeinschaftlich erfolgt, konkurrieren Spieler dennoch um den Sieg.
-

Empfehlung: Das tiefe Land bietet eine einzigartige Mischung aus Konkurrenz und Zusammenarbeit. Perfekt für Spieler, die tiefgehende Worker-Placement-Mechaniken mögen und gleichzeitig kooperative Elemente in einem strategischen Spiel schätzen.

Brettspiel-Übersicht: Descent

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Descent: Die Reise ins Dunkel
- **Verlag:** Fantasy Flight Games / Asmodee
- **Genre:** Dungeon-Crawler, Miniaturenspiel, Abenteuer
- **Spieleranzahl:** 1–5 Spieler
- **Spieldauer:** 120–180 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2005 (2. Edition 2012, Legenden der Finsternis 2021)



Kurze Zusammenfassung: Descent ist ein episches Dungeon-Crawler-Brettspiel, in dem die Spieler als Helden in gefährliche Verliese hinabsteigen, um Quests zu erfüllen, Monster zu besiegen und Schätze zu erlangen. Einer der Spieler übernimmt die Rolle des Overlords (in älteren Editionen), der die Gegner steuert, während die anderen kooperativ gegen ihn antreten. In neueren Versionen steuert eine App die Gegner und unterstützt die Spieler mit Story-Elementen.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟 ☆ (4/5) – Anspruchsvolle Kämpfe und Story-Elemente.
 - **Alter:** Ab 14 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

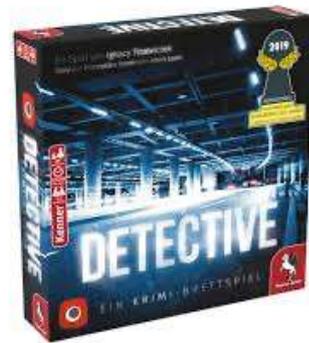
- **Dungeon-Crawling:** Spieler erkunden Verliese, kämpfen gegen Feinde und sammeln Beute.
 - **Rollenspiel-Elemente:** Charaktere entwickeln sich durch Erfahrungspunkte und neue Ausrüstung weiter.
 - **Kooperatives oder kompetitives Gameplay:** Je nach Edition kann das Spiel mit oder gegen einen Overlord gespielt werden.
 - **App-Unterstützung:** Die neueste Edition nutzt eine digitale Begleit-App für eine vollständig kooperative Kampagne.
-

Empfehlung: Descent ist eines der bekanntesten Dungeon-Crawler-Spiele und bietet eine packende Mischung aus Strategie, Story und Action. Perfekt für Spieler, die epische Abenteuer mit taktischen Kämpfen und Charakterentwicklung erleben möchten.

Brettspiel-Übersicht: Detective

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Detective: Ein Krimi-Brettspiel
- **Verlag:** Portal Games / Pegasus Spiele
- **Genre:** Deduktionsspiel, Krimi, Storytelling
- **Spieleranzahl:** 1–5 Spieler
- **Spieldauer:** 120–180 Minuten pro Fall
- **Erscheinungsjahr:** 2018



Kurze Zusammenfassung: Detective ist ein kooperatives Krimi-Brettspiel, das modernes Storytelling mit Deduktion kombiniert. Die Spieler schlüpfen in die Rolle von Ermittlern, die eine Reihe komplexer Fälle lösen müssen. Mithilfe von echten Internetrecherchen, einer Begleit-Webseite und kombinierbaren Hinweisen tauchen sie tief in spannende Kriminalfälle ein, in denen logisches Denken und Zusammenarbeit entscheidend sind.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟 ☆ (4/5) – Anspruchsvolles Deduktionsspiel mit viel Interaktion.
 - **Alter:** Ab 16 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

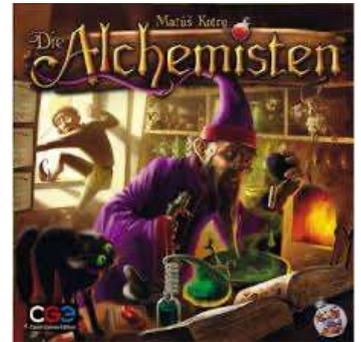
- **Kooperatives Ermittlungsprinzip:** Spieler müssen Hinweise analysieren, Theorien aufstellen und Entscheidungen treffen.
 - **Datenbank-Unterstützung:** Das Spiel nutzt eine digitale Datenbank mit Akten, Zeugen und Verhören.
 - **Zeitmanagement:** Ermittlungszeit ist begrenzt, wodurch Prioritäten gesetzt werden müssen.
 - **Narratives Gameplay:** Jedes Szenario erzählt eine spannende, verzweigte Geschichte.
-

Empfehlung: Detective ist ein tiefgehendes und immersives Krimi-Erlebnis für Gruppen, die intensive Deduktion, echtes Recherchegefühl und fesselnde Geschichten lieben.

Brettspiel-Übersicht: Die Alchemisten

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Die Alchemisten
- **Verlag:** Czech Games Edition / HeidelBÄR Games
- **Genre:** Deduktionsspiel, Worker Placement, Ressourcenmanagement
- **Spieleranzahl:** 2–4 Spieler
- **Spieldauer:** 90–120 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2014



Kurze Zusammenfassung: Die Alchemisten ist ein komplexes Strategiespiel, in dem die Spieler in die Rolle ehrgeiziger Alchemisten schlüpfen, die versuchen, die Geheimnisse der magischen Zutaten zu entschlüsseln. Mithilfe von Experimenten, Theorien und einem speziellen App-gestützten Mechanismus mischen sie Tränke, analysieren ihre Ergebnisse und präsentieren ihre Entdeckungen. Doch falsche Theorien und riskante Experimente können auch negative Folgen haben.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟🌟 (5/5) – Anspruchsvolles Deduktionsspiel mit hoher taktischer Tiefe.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

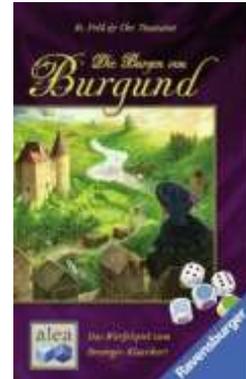
- **Worker Placement:** Spieler setzen Aktionen gezielt ein, um Tränke zu testen, Zutaten zu sammeln oder Theorien zu veröffentlichen.
 - **App-Integration:** Die App überprüft Experimente und gibt Rückmeldungen zu den erstellten Tränken.
 - **Bluff & Strategie:** Theorien können auch mit fehlenden Informationen veröffentlicht werden, was zu Rufgewinn oder Blamage führt.
 - **Forschungs- & Verkaufsmechanismus:** Spieler verdienen Geld durch den Verkauf ihrer Tränke und erhalten Ansehen durch wissenschaftliche Entdeckungen.
-

Empfehlung: Die Alchemisten ist ein herausforderndes und innovatives Strategiespiel mit einzigartigem Deduktionsmechanismus. Perfekt für Spieler, die komplexe Logikrätsel, wissenschaftliche Experimente und strategische Worker-Placement-Spiele mögen.

Brettspiel-Übersicht: Die Burgen von Burgund

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Die Burgen von Burgund
- **Verlag:** Ravensburger / alea
- **Genre:** Strategiespiel, Plättchenlegen, Wirtschaft
- **Spieleranzahl:** 2–4 Spieler
- **Spieldauer:** 30–90 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2011



Kurze Zusammenfassung: Die Burgen von Burgund ist ein strategisches Plättchenlege-Spiel, in dem die Spieler als Fürsten in der Region Burgund versuchen, ihr Fürstentum durch den Bau von Siedlungen, Burgen, Minen und Handelswegen auszubauen. Durch den geschickten Einsatz von Würfeln und Ressourcen optimieren sie ihr Gebiet, um möglichst viele Siegpunkte zu sammeln. Das Spiel bietet eine hohe strategische Tiefe und vielfältige Entscheidungsmöglichkeiten.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟☆ (4/5) – Strategisch anspruchsvoll, aber gut zugänglich.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 2–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

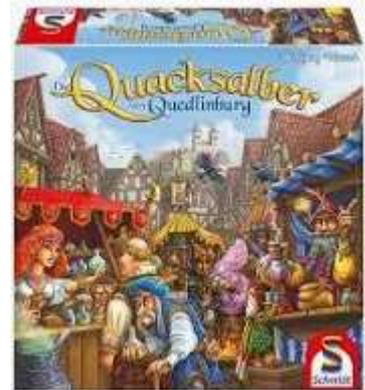
- **Würfelbasierter Aktionsmechanismus:** Die geworfenen Würfel bestimmen, welche Plättchen gekauft und platziert werden können.
 - **Plättchenlegen:** Spieler bauen ihr eigenes Fürstentum auf, indem sie verschiedene Gebäude strategisch platzieren.
 - **Ressourcen- und Wirtschaftssystem:** Silber, Waren und Arbeiter müssen effizient verwaltet werden.
 - **Siegpunktmechanismus:** Punkte gibt es für vollständige Gebiete, Handel und optimierte Bauweisen.
-

Empfehlung: Die Burgen von Burgund ist ein zeitloser Strategiespiel-Klassiker mit tiefgehender Mechanik und hoher Wiederspielbarkeit. Perfekt für Spieler, die taktische Planung, Plättchenlegen und optimierte Ressourcennutzung schätzen.

Brettspiel-Übersicht: Die Quacksalber von Quedlinburg

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Die Quacksalber von Quedlinburg
- **Verlag:** Schmidt Spiele
- **Genre:** Familienspiel, Push-Your-Luck, Deckbuilding
- **Spieleranzahl:** 2–4 Spieler
- **Spieldauer:** 45 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2018



Kurze Zusammenfassung: Die Quacksalber von Quedlinburg ist ein unterhaltsames "Push-Your-Luck"-Spiel, in dem die Spieler als Quacksalber Tränke brauen und dabei versuchen, die besten Zutaten zu mischen, ohne dass ihr Kessel explodiert. Jeder Spieler zieht geheim Zutaten aus seinem Beutel, um seinen Trank zu verbessern, doch wer zu gierig ist, riskiert alles. Durch kluges Einkaufen neuer Zutaten verbessert man seinen Beutel und kann in den nächsten Runden stärkere Kombinationen erzielen.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** ☀️☀️☆☆☆ (2/5) – Einfach zu lernen, mit taktischen Entscheidungen.
 - **Alter:** Ab 10 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Push-Your-Luck:** Spieler ziehen Zutaten aus ihrem Beutel und müssen entscheiden, wann sie aufhören.
 - **Deckbuilding-ähnliches System:** Neue Zutaten können nach jeder Runde gekauft und dem Beutel hinzugefügt werden.
 - **Siegpunktmechanismus:** Spieler verdienen Punkte basierend auf ihren gebrauten Tränken und gekauften Zutaten.
 - **Interaktion:** Spieler konkurrieren indirekt um die besten Zutaten und Boni.
-

Empfehlung: Die Quacksalber von Quedlinburg ist ein spaßiges und taktisches Familienspiel mit hohem Wiederspielwert. Perfekt für Spieler, die Glück und Strategie in einem leicht zugänglichen Spiel verbinden möchten.

Brettspiel-Übersicht: Dinosaur Island

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Dinosaur Island
- **Verlag:** Pandasaurus Games
- **Genre:** Worker Placement, Ressourcenmanagement, Wirtschaft
- **Spieleranzahl:** 1–4 Spieler
- **Spieldauer:** 90–120 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2017



Kurze Zusammenfassung: Dinosaur Island ist ein strategisches Worker-Placement-Spiel, in dem die Spieler ihre eigenen Dinosaurier-Themenparks bauen. Sie extrahieren DNA, erforschen neue Dinosaurier, errichten Gehege, stellen Personal ein und versuchen, möglichst viele Besucher in ihren Park zu locken. Doch Vorsicht: Unzureichende Sicherheitsmaßnahmen können zu katastrophalen Vorfällen mit entflohenen Dinosauriern führen!

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟 🌟 🌟 🌟 ☆ (4/5) – Anspruchsvoll mit vielen strategischen Entscheidungen.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 2–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Worker Placement:** Spieler setzen Wissenschaftler und Arbeiter ein, um Aktionen auszuführen.
 - **Ressourcenmanagement:** DNA, Geld und Besucher müssen clever verwaltet werden.
 - **Parkausbau:** Spieler entwickeln neue Attraktionen, Labore und Sicherheitsmaßnahmen.
 - **Dinosaurier-Erstellung:** Verschiedene Dino-Arten bieten unterschiedliche Vorteile, aber auch Risiken.
-

Empfehlung: Dinosaur Island ist ein thematisch einzigartiges und strategisch tiefgehendes Brettspiel mit hoher Interaktion. Perfekt für Spieler, die komplexe Wirtschaftsspiele mit kreativem Thema und Risiko-Management lieben.

Brettspiel-Übersicht: Dungeon Lords

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Dungeon Lords
- **Verlag:** Czech Games Edition
- **Genre:** Worker Placement, Dungeon-Management, Strategie
- **Spieleranzahl:** 2–4 Spieler
- **Spieldauer:** 90–120 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2009



Kurze Zusammenfassung: Dungeon Lords ist ein anspruchsvolles Worker-Placement-Spiel, in dem die Spieler die Rolle von Dungeon-Meistern übernehmen. Sie bauen ihre eigenen Verliese, stellen Monster ein und legen Fallen, um ihre Dungeons vor einfallenden Helden zu verteidigen. Das Spiel besteht aus zwei Phasen: dem Dungeon-Ausbau und der Helden-Invasion. Wer seine Ressourcen clever verwaltet und die besten Verteidigungsstrategien entwickelt, kann die meisten Punkte sammeln.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟 🌟 🌟 🌟 🌟 (5/5) – Hoher strategischer Anspruch mit viel Interaktion.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Worker Placement:** Spieler setzen Aktionen gezielt ein, um Ressourcen zu sammeln und den Dungeon zu verbessern.
 - **Dungeon-Management:** Spieler bauen Räume, rekrutieren Monster und platzieren Fallen.
 - **Helden-Invasion:** Nach der Ausbauphase stürmen Helden den Dungeon, und die Spieler müssen sich verteidigen.
 - **Wettbewerbsmechanismus:** Aktionen werden in Reihenfolge aufgelöst, wodurch sich Spieler gegenseitig behindern können.
-

Empfehlung: Dungeon Lords ist ein tiefgehendes, strategisches Worker-Placement-Spiel mit humorvollem Dungeon-Theme. Perfekt für erfahrene Spieler, die komplexe Planung, Interaktion und ein einzigartiges Spielgefühl suchen.

Brettspiel-Übersicht: Dungeon Petz

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Dungeon Petz
- **Verlag:** Czech Games Edition
- **Genre:** Worker Placement, Ressourcenmanagement, Strategie
- **Spieleranzahl:** 2–4 Spieler
- **Spieldauer:** 90–120 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2011



Kurze Zusammenfassung: Dungeon Petz ist ein humorvolles Worker-Placement-Spiel, in dem die Spieler eine Familie von kleinen Dämonen steuern, die Haustiere für Dungeon Lords züchten. Dabei müssen sie die Bedürfnisse ihrer Monster erfüllen, sie füttern, unterhalten und trainieren, während sie gleichzeitig mit anderen Züchtern konkurrieren. Doch die Haustiere wachsen – und ihre Bedürfnisse werden immer anspruchsvoller!

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟 ☆ (4/5) – Anspruchsvoll mit vielen Verzahnungen.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

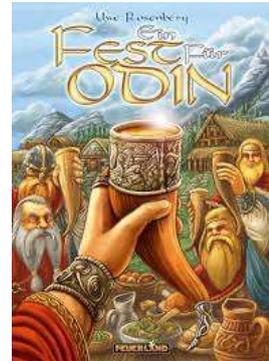
- **Worker Placement:** Spieler setzen ihre Dämonen ein, um Ressourcen zu sammeln, Haustiere zu erwerben und sie zu pflegen.
 - **Bedürfnis-Management:** Jedes Haustier hat unterschiedliche Anforderungen, die sich mit der Zeit ändern.
 - **Markt & Wettbewerb:** Spieler wetteifern um Kunden, die die besten und exotischsten Kreaturen suchen.
 - **Dynamische Entwicklung:** Monster altern und müssen verkauft werden, bevor sie zu problematisch werden.
-

Empfehlung: Dungeon Petz ist ein witziges, strategisch tiefgehendes Worker-Placement-Spiel mit hohem Wiederspielwert. Perfekt für Spieler, die komplexe Ressourcenverwaltung mit humorvollem Thema kombinieren möchten.

Brettspiel-Übersicht: Ein Fest für Odin

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Ein Fest für Odin
- **Verlag:** Feuerland Spiele
- **Genre:** Worker Placement, Ressourcenmanagement, Strategiespiel
- **Spieleranzahl:** 1–4 Spieler
- **Spieldauer:** 30–120 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2016



Kurze Zusammenfassung: Ein Fest für Odin ist ein komplexes Worker-Placement-Spiel von Uwe Rosenberg, in dem die Spieler als Wikinger ihre Siedlungen ausbauen, Ressourcen verwalten und Plünderzüge unternehmen. Durch geschicktes Platzieren von Plättchen optimieren sie ihre Wirtschaft, handeln mit Waren und entdecken neue Gebiete. Mit über 60 möglichen Aktionen pro Runde bietet das Spiel eine immense strategische Tiefe und zahlreiche Wege zum Sieg.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟🌟 (5/5) – Sehr strategisch mit hoher Komplexität.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 2–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Worker Placement:** Arbeiter werden eingesetzt, um Aktionen wie Plündern, Bauen und Handeln durchzuführen.
 - **Polyomino-Plättchenmechanik:** Spieler puzzeln Warenplättchen auf ihr Spielbrett, um Boni freizuschalten.
 - **Vielseitige Strategieoptionen:** Von Landwirtschaft über Handel bis hin zu Raubzügen gibt es viele Möglichkeiten zum Sieg.
 - **Langfristige Planung:** Effiziente Nutzung von Ressourcen und Platzierung der Plättchen ist entscheidend.
-

Empfehlung: Ein Fest für Odin ist ein herausforderndes, tiefgehendes Worker-Placement-Spiel mit enormer strategischer Freiheit. Perfekt für Spieler, die komplexe Optimierungsspiele und vielseitige Möglichkeiten zur Punktemaximierung lieben.

Brettspiel-Übersicht: Vergotten Waters

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Vergotten Waters
- **Verlag:** Plaid Hat Games / Asmodee
- **Genre:** Kooperatives Abenteuerspiel, Storytelling, Piraten
- **Spieleranzahl:** 3–7 Spieler
- **Spieldauer:** 120–240 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2020



Kurze Zusammenfassung: Vergotten Waters ist ein erzählerisches Piraten-Abenteuerspiel, das kooperative Entscheidungsfindung mit humorvoller Story und spannenden Szenarien kombiniert. Die Spieler schlüpfen in die Rollen von exzentrischen Piraten und erkunden eine offene Welt, während sie Aufgaben erfüllen, Crewmitglieder managen und ihre eigene Legende schreiben. Das Spiel wird durch eine begleitende App unterstützt, die das immersive Storytelling-Erlebnis verstärkt.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟☆☆ (3/5) – Einsteigerfreundlich, mit narrativer Tiefe.
 - **Alter:** Ab 14 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 4–6 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Kooperative Entscheidungsfindung:** Spieler treffen gemeinsam Entscheidungen, die den Verlauf der Geschichte beeinflussen.
 - **App-Integration:** Die begleitende App sorgt für abwechslungsreiche Geschichten und Ereignisse.
 - **Charakterentwicklung:** Jeder Pirat hat individuelle Ziele und kann sich weiterentwickeln.
 - **Erkundung & Abenteuer:** Spieler reisen durch eine offene Welt und erleben unerwartete Ereignisse.
-

Empfehlung: Vergotten Waters ist ein einzigartiges kooperatives Storytelling-Spiel mit hohem Unterhaltungswert. Perfekt für Gruppen, die interaktive Abenteuer mit einem humorvollen Piraten-Flair genießen möchten.

Brettspiel-Übersicht: Gaia Project

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Gaia Project
- **Verlag:** Feuerland Spiele
- **Genre:** Strategiespiel, Sci-Fi, Wirtschaft, Engine-Building
- **Spieleranzahl:** 1–4 Spieler
- **Spieldauer:** 90–150 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2017



Kurze Zusammenfassung: Gaia Project ist ein komplexes Strategiespiel, das als spiritueller Nachfolger von Terra Mystica gilt. In einer fernen Galaxie kämpfen verschiedene Alienvölker um die Besiedlung von Planeten. Die Spieler entwickeln Technologien, terraformen Planeten und bauen mächtige Wirtschaftszentren auf, um ihre Fraktion zum Erfolg zu führen. Durch einen modularen Spielplan und asymmetrische Völker bietet Gaia Project enorme strategische Tiefe und Variabilität.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟🌟 (5/5) – Sehr anspruchsvoll mit hoher taktischer Tiefe.
 - **Alter:** Ab 14 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Modularer Spielplan:** Variabler Aufbau sorgt für unterschiedliche Herausforderungen.
 - **Asymmetrische Fraktionen:** Jede Alienrasse hat eigene Fähigkeiten und Spielweisen.
 - **Technologieentwicklung:** Fortschritte in Wissenschaft und Wirtschaft ermöglichen neue Strategien.
 - **Terraforming:** Spieler passen Planeten an, um sie besiedeln zu können.
 - **Ressourcen- und Aktionsmanagement:** Optimale Planung ist entscheidend für den Sieg.
-

Empfehlung: Gaia Project ist ein tiefgehendes, strategisches Meisterwerk für Fans von komplexen Eurogames. Perfekt für Spieler, die langfristige Planung, asymmetrische Fraktionen und wirtschaftliche Optimierung lieben.

Brettspiel-Übersicht: Gloomhaven – Die Pranken des Löwen

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Gloomhaven – Die Pranken des Löwen
- **Verlag:** Feuerland Spiele / Cephalofair Games
- **Genre:** Dungeon-Crawler, Kampagnenspiel, Koop-Strategie
- **Spieleranzahl:** 1–4 Spieler
- **Spieldauer:** 30–120 Minuten pro Szenario
- **Erscheinungsjahr:** 2020



Kurze Zusammenfassung: Gloomhaven – Die Pranken des Löwen ist eine eigenständige, einsteigerfreundlichere Version des epischen Dungeon-Crawlers Gloomhaven. Die Spieler übernehmen die Rollen von vier Söldnern, die sich durch eine düstere Stadt kämpfen, Aufträge erfüllen und eine verzweigte Story erleben. Mit einem innovativen kartenbasierten Kampfsystem und taktischen Entscheidungen entfaltet sich ein fesselndes Kampagnenerlebnis.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟 ☆ (4/5) – Anspruchsvoll, aber zugänglicher als das Original.
 - **Alter:** Ab 14 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 2–3 Spieler.
-

Spielmechanik:

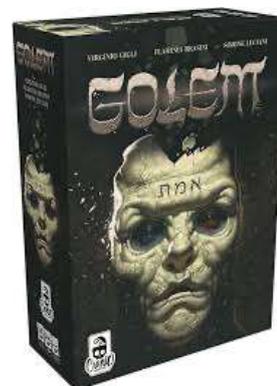
- **Szenario-basiertes Kampagnenspiel:** Die Geschichte entwickelt sich je nach Spielerentscheidungen.
 - **Kartengesteuertes Kampfsystem:** Spieler nutzen Karten für Bewegungen, Angriffe und Spezialfähigkeiten.
 - **Kooperative Strategie:** Teamarbeit ist essenziell, um Monster zu besiegen und Missionen zu erfüllen.
 - **Keine Miniaturen nötig:** Figuren werden durch Marker ersetzt, was den Einstieg erleichtert.
 - **Fortschritt & Charakterentwicklung:** Spieler verbessern ihre Helden mit neuen Fähigkeiten und Ausrüstung.
-

Empfehlung: Gloomhaven – Die Pranken des Löwen ist die perfekte Wahl für Spieler, die in die Welt von Gloomhaven eintauchen möchten, aber ein kompakteres, zugänglicheres Erlebnis suchen. Ideal für Gruppen, die taktische Kämpfe, tiefe Charakterentwicklung und eine spannende Story schätzen.

Brettspiel-Übersicht: Golem

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Golem
- **Verlag:** Cranio Creations / Feuerland Spiele
- **Genre:** Strategiespiel, Engine-Building, Ressourcenmanagement
- **Spieleranzahl:** 1–4 Spieler
- **Spieldauer:** 90–120 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2021



Kurze Zusammenfassung: Golem ist ein komplexes Strategiespiel, das auf der jüdischen Legende der Prager Golems basiert. Die Spieler schlüpfen in die Rolle von Gelehrten, die Golems erschaffen und kontrollieren. Sie verwalten Ressourcen, entwickeln ihre Fähigkeiten und nutzen verschiedene Strategien, um die mächtigsten Golems zu erschaffen, bevor sie außer Kontrolle geraten. Durch kluge Platzierungen und Engine-Building-Mechaniken können die Spieler ihre Siegpunkte optimieren.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟🌟 (5/5) – Sehr anspruchsvoll mit hohem strategischem Tiefgang.
 - **Alter:** Ab 14 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 2–3 Spieler.
-

Spielmechanik:

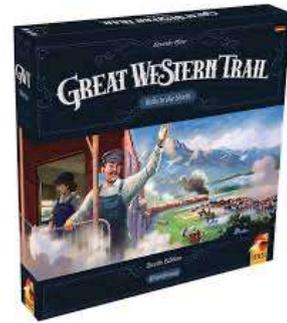
- **Engine-Building:** Spieler bauen langfristige Strategien auf, um Ressourcen optimal zu nutzen.
 - **Dynamischer Marktmechanismus:** Aktionen hängen von einem variablen Murmelmechanismus ab.
 - **Ressourcenmanagement:** Gold, Wissen und Golems müssen strategisch eingesetzt werden.
 - **Mehrere Siegstrategien:** Spieler können sich auf Golem-Kontrolle, Technologie oder Wirtschaft spezialisieren.
-

Empfehlung: Golem ist ein herausforderndes Eurogame mit einzigartigem Thema und tiefgehenden Mechanismen. Perfekt für Strategen, die komplexe Ressourcenverwaltung und Engine-Building lieben.

Brettspiel-Übersicht: Great Western Trail

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Great Western Trail
- **Verlag:** Eggertspiele / Plan B Games
- **Genre:** Strategiespiel, Deckbuilding, Ressourcenmanagement
- **Spieleranzahl:** 1–4 Spieler
- **Spieldauer:** 75–150 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2016



Kurze Zusammenfassung: Great Western Trail ist ein strategisches Brettspiel, in dem die Spieler als Viehzüchter im 19. Jahrhundert durch den Wilden Westen reisen. Ziel ist es, Rinderherden von Texas nach Kansas City zu treiben, um sie gewinnbringend zu verkaufen. Dabei müssen sie ihre Herde optimieren, Gebäude errichten, Arbeiter anheuern und Zugstrecken ausbauen, um ihre Wirtschaft effizient zu gestalten. Durch die Kombination aus Deckbuilding, Bewegung auf dem Spielbrett und Ressourcenmanagement entsteht ein tiefgehendes Spielerlebnis.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟 🌟 🌟 🌟 ☆ (4/5) – Strategisch herausfordernd mit vielen verzahnten Mechaniken.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 2–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

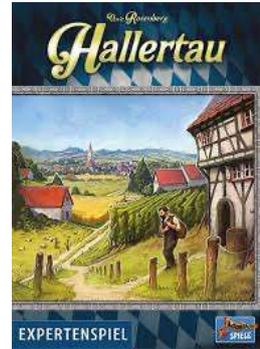
- **Deckbuilding:** Spieler verbessern ihre Rinderkarten, um wertvollere Lieferungen durchzuführen.
 - **Ressourcenmanagement:** Geld, Gebäude und Arbeiter müssen effizient verwaltet werden.
 - **Modularer Spielplan:** Unterschiedliche Gebäude und Streckenoptionen sorgen für hohe Variabilität.
 - **Mehrere Siegstrategien:** Spieler können sich auf Viehzucht, Bahnentwicklung oder Gebäudeausbau konzentrieren.
-

Empfehlung: Great Western Trail ist ein herausragendes Strategiespiel mit hoher Wiederspielbarkeit. Perfekt für Spieler, die komplexe Entscheidungen, wirtschaftliche Optimierung und tiefgehende Mechaniken schätzen.

Brettspiel-Übersicht: Hallertau

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Hallertau
- **Verlag:** Lookout Games
- **Genre:** Worker Placement, Ressourcenmanagement, Strategiespiel
- **Spieleranzahl:** 1–4 Spieler
- **Spieldauer:** 50–150 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2020



Kurze Zusammenfassung: Hallertau ist ein komplexes Worker-Placement-Spiel von Uwe Rosenberg, das sich um den Hopfenanbau in der gleichnamigen Region dreht. Die Spieler übernehmen die Rolle von Dorfvorstehern, die ihre Höfe bewirtschaften, Ressourcen verwalten und Gebäude verbessern, um den Wohlstand ihrer Gemeinschaft zu steigern. Durch geschicktes Einsetzen von Arbeitern, den Anbau von Feldern und eine clevere Nutzung von Ressourcen entwickelt sich ein tiefgehendes strategisches Erlebnis.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟 🌟 🌟 🌟 ☆ (4/5) – Anspruchsvoll mit vielen Optimierungsmöglichkeiten.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 2–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Worker Placement:** Arbeiter werden eingesetzt, um Ressourcen zu sammeln, Felder zu bewirtschaften und Gebäude aufzuwerten.
 - **Dynamische Feldwirtschaft:** Felder werden genutzt, um Erträge zu erwirtschaften, müssen aber auch regenerieren.
 - **Gebäudeentwicklung:** Das Dorfzentrum kann erweitert werden, um neue Vorteile freizuschalten.
 - **Ressourcen-Management:** Spieler müssen verschiedene Rohstoffe effektiv verwalten, um ihre Strategie optimal umzusetzen.
-

Empfehlung: Hallertau ist ein strategisch tiefgehendes Worker-Placement-Spiel mit einzigartigem Ressourcen- und Wirtschaftssystem. Perfekt für Spieler, die anspruchsvolle Optimierungsspiele und thematische Landwirtschaftsmechaniken lieben.

Brettspiel-Übersicht: Iki

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Iki
- **Verlag:** Sorry We Are French
- **Genre:** Strategiespiel, Worker Placement, Wirtschaft
- **Spieleranzahl:** 2–4 Spieler
- **Spieldauer:** 60–90 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2021 (Neuaufgabe)



Kurze Zusammenfassung: Iki ist ein strategisches Brettspiel, das die Spieler ins historische Edo (heutiges Tokio) versetzt. Als Kaufleute bewegen sie sich entlang der berühmten Nihonbashi-Straße, rekrutieren Handwerker, handeln Waren und verbessern das Leben der Stadtbewohner. Ziel ist es, das Ideal von "Iki" zu verkörpern – ein erfülltes und harmonisches Leben.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟 🌟 🌟 🌟 ☆ (4/5) – Anspruchsvoll mit hoher strategischer Tiefe.
 - **Alter:** Ab 14 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

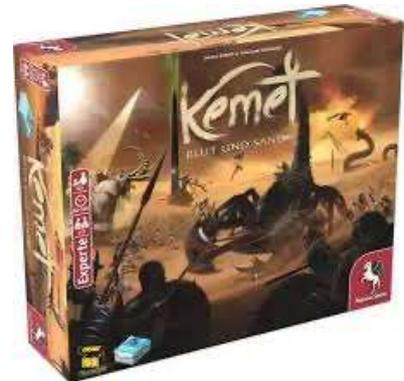
- **Worker Placement:** Spieler setzen Figuren ein, um Handwerker zu rekrutieren und Aktionen auszuführen.
 - **Rundlauf-Mechanismus:** Bewegung entlang der Nihonbashi-Straße beeinflusst die verfügbaren Aktionen.
 - **Wirtschaft & Handel:** Ressourcen müssen geschickt verwaltet werden, um Wohlstand zu mehren.
 - **Brandrisiko-Mechanik:** Feuergefahren bedrohen Gebäude, was taktische Vorsorge erfordert.
-

Empfehlung: Iki ist ein wunderschön gestaltetes Strategiespiel mit innovativen Mechaniken und tiefgehender Interaktion. Perfekt für Spieler, die historische Themen mit wirtschaftlichem und taktischem Anspruch kombinieren möchten.

Brettspiel-Übersicht: Kemet

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Kemet
- **Verlag:** Matagot
- **Genre:** Strategiespiel, Gebietskontrolle, Miniaturenspiel
- **Spieleranzahl:** 2–5 Spieler
- **Spieldauer:** 90–120 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2012



Kurze Zusammenfassung: Kemet ist ein actiongeladenes Strategiespiel, das in der mythologischen Welt des antiken Ägyptens spielt. Die Spieler führen göttliche Armeen, setzen mächtige Kreaturen ein und kämpfen um die Vorherrschaft. Durch den Einsatz von göttlichen Kräften, Truppenbewegungen und strategischem Einsatz von Aktionspunkten entsteht ein hochinteraktives und intensives Spiel.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟 🌟 🌟 🌟 ☆ (4/5) – Hoher Interaktionsgrad mit taktischer Tiefe.
 - **Alter:** Ab 14 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–5 Spieler.
-

Spielmechanik:

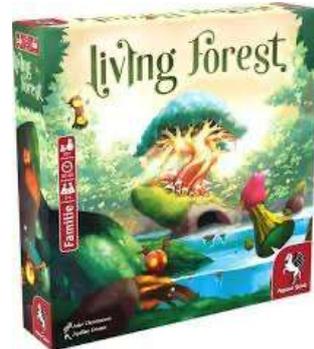
- **Gebietskontrolle:** Spieler kämpfen um Tempel und andere strategisch wichtige Orte.
 - **Aktionspunkte-System:** Spieler wählen gezielt Aktionen, um sich Vorteile zu sichern.
 - **Göttliche Kräfte:** Durch Erwerb von Plättchen erhalten Spieler mächtige Fähigkeiten.
 - **Schnelle und strategische Kämpfe:** Keine Würfel, sondern Karteneinsatz entscheidet die Gefechte.
-

Empfehlung: Kemet ist ein herausragendes, dynamisches Strategiespiel mit starkem Fokus auf Kämpfe und Expansion. Perfekt für Spieler, die schnelle, interaktive Gefechte und tiefgehende Taktiken in einem mythologischen Setting lieben.

Brettspiel-Übersicht: Living Forest

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Living Forest
- **Verlag:** Pegasus Spiele / Ludonaute
- **Genre:** Deckbuilding, Push-Your-Luck, Strategiespiel
- **Spieleranzahl:** 2–4 Spieler
- **Spieldauer:** 30–60 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2021



Kurze Zusammenfassung: Living Forest ist ein innovatives, taktisches Spiel, in dem die Spieler als Naturgeister zusammenarbeiten, um den heiligen Wald vor den Flammen des Oni zu schützen. Dabei nutzen sie tierische Helfer, pflanzen Bäume, löschen Brände und sammeln magische Symbole. Das Spiel kombiniert Deckbuilding mit einem spannenden Push-Your-Luck-Mechanismus und bietet verschiedene Wege zum Sieg.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟☆☆ (3/5) – Leicht zu lernen, mit taktischer Tiefe.
 - **Alter:** Ab 10 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Deckbuilding:** Spieler bauen ihr Kartendeck mit mächtigen Naturgeistern aus.
 - **Push-Your-Luck-Mechanik:** Spieler ziehen Karten, müssen aber vorsichtig sein, um nicht zu viele negative Effekte zu erhalten.
 - **Mehrere Siegbedingungen:** Spieler können durch das Pflanzen von Bäumen, das Löschen von Bränden oder das Sammeln von Symbolen gewinnen.
 - **Interaktive Elemente:** Spieler können sich gegenseitig blockieren und beeinflussen.
-

Empfehlung: Living Forest ist ein wunderschön illustriertes, zugängliches Strategiespiel mit cleveren Mechaniken. Perfekt für Spieler, die eine Mischung aus Deckbuilding, Taktik und einem leichten Glücksfaktor mögen.

Brettspiel-Übersicht: Maracaibo

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Maracaibo
- **Verlag:** dlp games / Capstone Games
- **Genre:** Strategiespiel, Deckbuilding, Abenteuer
- **Spieleranzahl:** 1–4 Spieler
- **Spieldauer:** 90–150 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2019



Kurze Zusammenfassung: Maracaibo ist ein episches Abenteuer- und Strategiespiel, das im 17. Jahrhundert in der Karibik spielt. Die Spieler schlüpfen in die Rollen von Seefahrern, die durch die Karibik reisen, Aufträge erfüllen, Handelsbeziehungen aufbauen und ihren Einfluss bei verschiedenen Nationen vergrößern. Durch ein einzigartiges Aktionsmechanismus, bei dem die Geschwindigkeit der Reisen das Spieltempo beeinflusst, entsteht ein tiefgehendes und strategisches Spielerlebnis mit hoher Variabilität.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟 🌟 🌟 🌟 🌟 (5/5) – Strategisch anspruchsvoll mit vielen Entscheidungsoptionen.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 2–3 Spieler.
-

Spielmechanik:

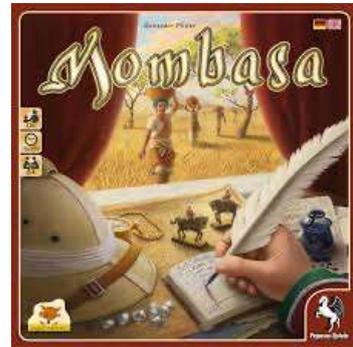
- **Deckbuilding:** Spieler verbessern ihre Möglichkeiten durch neue Karten und Fähigkeiten.
 - **Modularer Spielverlauf:** Unterschiedliche Routen und Ereignisse sorgen für hohe Wiederspielbarkeit.
 - **Kampagnenmodus:** Eine fortlaufende Geschichte mit verzweigten Entscheidungswegen.
 - **Interaktive Konkurrenz:** Spieler beeinflussen sich gegenseitig durch Handel, Einflussnahme und Rennen um wertvolle Boni.
-

Empfehlung: Maracaibo ist ein tiefgehendes, strategisches Abenteuer-Spiel mit hohem Wiederspielwert. Perfekt für Spieler, die wirtschaftliche Planung, Entdeckungen und eine verzweigte Kampagne mit langfristigen Auswirkungen mögen.

Brettspiel-Übersicht: Mombasa

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Mombasa
- **Verlag:** eggertspiele / Pegasus Spiele
- **Genre:** Strategiespiel, Wirtschaft, Deckbuilding
- **Spieleranzahl:** 2–4 Spieler
- **Spieldauer:** 75–150 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2015



Kurze Zusammenfassung: Mombasa ist ein strategisches Wirtschaftsspiel, in dem die Spieler in die Rolle von Investoren schlüpfen, die Handelsgesellschaften in Afrika ausbauen. Durch geschicktes Ressourcenmanagement, Investitionen in Handelsrouten und cleveres Kartendeck-Management versuchen sie, den größten wirtschaftlichen Einfluss zu erlangen. Das Spiel bietet tiefgehende strategische Entscheidungen und verzahnte Mechanismen, die für hohe Wiederspielbarkeit sorgen.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟🌟 (5/5) – Sehr anspruchsvoll mit vielen strategischen Optionen.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

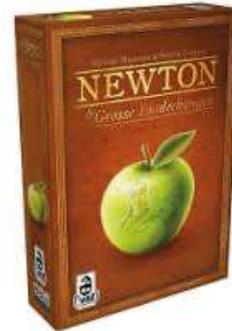
- **Deckbuilding & Aktionsplanung:** Spieler bauen ihr Kartendeck auf und planen ihre Aktionen für maximale Effizienz.
 - **Wirtschaft & Aktien-Mechanik:** Investitionen in verschiedene Handelsgesellschaften beeinflussen den Spielverlauf.
 - **Gebietskontrolle:** Expansion in verschiedene Regionen sorgt für strategische Konkurrenz.
 - **Mehrere Siegstrategien:** Verschiedene Möglichkeiten, Punkte zu generieren, bieten unterschiedliche Herangehensweisen.
-

Empfehlung: Mombasa ist ein tiefgehendes Wirtschaftsspiel mit komplexen Mechaniken und hohem strategischen Anspruch. Perfekt für Spieler, die langfristige Planung, Investitionen und interaktive Konkurrenz schätzen.

Brettspiel-Übersicht: Newton

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Newton
- **Verlag:** Cranio Creations / Asmodee
- **Genre:** Strategiespiel, Deckbuilding, Wissenschaft
- **Spieleranzahl:** 1–4 Spieler
- **Spieldauer:** 90–120 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2018



Kurze Zusammenfassung: Newton ist ein anspruchsvolles Strategiespiel, in dem die Spieler in die Rolle von aufstrebenden Wissenschaftlern im 18. Jahrhundert schlüpfen. Sie reisen durch Europa, studieren an Universitäten, sammeln Wissen und verbessern ihre Forschungsfähigkeiten. Durch den geschickten Einsatz von Karten und Aktionsplanung optimieren sie ihre Strategien, um am Ende der erfolgreichste Gelehrte zu werden.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟 ☆ (4/5) – Strategisch tiefgehend mit variablen Strategien.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 2–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

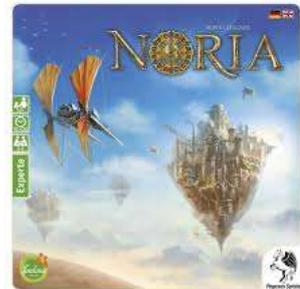
- **Deckbuilding & Aktionsplanung:** Spieler nutzen Karten, um Aktionen durchzuführen und ihr Deck langfristig zu optimieren.
 - **Wissensfortschritt:** Spieler entwickeln sich weiter, indem sie Bücher sammeln, Forschung betreiben und reisen.
 - **Multipfade zum Sieg:** Verschiedene Strategien ermöglichen das Erreichen von Siegpunkten auf unterschiedlichen Wegen.
 - **Ressourcenmanagement:** Effiziente Planung von Aktionen und Fortschritt ist entscheidend für den Erfolg.
-

Empfehlung: Newton ist ein clever designtes Eurogame mit tiefgehender Strategie und hohem Wiederspielwert. Perfekt für Spieler, die komplexe Planung und optimierte Ressourcennutzung schätzen.

Brettspiel-Übersicht: Noria

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Noria
- **Verlag:** Edition Spielwiese / Pegasus Spiele
- **Genre:** Strategiespiel, Ressourcenmanagement, Engine-Building
- **Spieleranzahl:** 2–4 Spieler
- **Spieldauer:** 70–120 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2017



Kurze Zusammenfassung: Noria ist ein futuristisches Strategiespiel, das in einer Steampunk-Welt spielt. Die Spieler verwalten ihre eigenen fliegenden Städte, sammeln Ressourcen und investieren in politische Einflussnahme. Eine besondere Mechanik ist das „Wheel-Building“, bei dem Spieler ihre Aktionsmöglichkeiten durch drehbare Scheiben weiterentwickeln. Durch geschicktes Management und langfristige Planung optimieren sie ihre wirtschaftlichen Prozesse und versuchen, die meisten Siegpunkte zu generieren.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟 🌟 🌟 🌟 ☆ (4/5) – Anspruchsvoll mit innovativem Aktionssystem.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

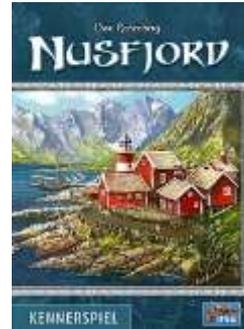
- **Wheel-Building:** Ein drehbares Aktionsrad bestimmt, welche Aktionen verfügbar sind.
 - **Ressourcenmanagement:** Rohstoffe müssen gesammelt und effektiv genutzt werden.
 - **Entwicklungsstrategie:** Spieler investieren in ihre Technologien, um mächtige Boni zu erhalten.
 - **Politische Einflussnahme:** Investitionen in die vier Ratskammern bringen langfristige Vorteile.
-

Empfehlung: Noria ist ein strategisch tiefgehendes Spiel mit einem einzigartigen Aktionssystem und hoher Variabilität. Perfekt für Spieler, die innovative Mechaniken und komplexe Planung lieben.

Brettspiel-Übersicht: Nusfjord

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Nusfjord
- **Verlag:** Lookout Games
- **Genre:** Worker Placement, Ressourcenmanagement, Strategiespiel
- **Spieleranzahl:** 1–5 Spieler
- **Spieldauer:** 20–100 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2017



Kurze Zusammenfassung: Nusfjord ist ein Worker-Placement-Spiel von Uwe Rosenberg, das die Spieler in ein norwegisches Fischerdorf entführt. Sie verwalten eine Fischereiflotte, erweitern ihr Dorf mit neuen Gebäuden und versuchen, durch geschicktes Ressourcenmanagement die meisten Siegpunkte zu sammeln. Das Spiel zeichnet sich durch einen schnellen Spielfluss, eine angenehme Spieltiefe und variantenreiche Strategien aus.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟☆ (4/5) – Strategisch herausfordernd, aber zugänglich.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 2–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Worker Placement:** Arbeiter werden eingesetzt, um Ressourcen zu gewinnen und Aktionen auszuführen.
 - **Ressourcenmanagement:** Holz, Fisch und Gold müssen effektiv genutzt werden.
 - **Gebäude- und Schiffsmanagement:** Spieler investieren in neue Gebäude und Schiffe zur Verbesserung ihrer Wirtschaft.
 - **Interaktion mit Ältesten:** Ältere Dorfbewohner bringen besondere Fähigkeiten und Vorteile ins Spiel.
-

Empfehlung: Nusfjord ist ein thematisch ansprechendes und tiefgehendes Strategiespiel, das klassische Worker-Placement-Mechaniken mit einem einzigartigen Fischerei-Setting kombiniert. Perfekt für Spieler, die taktische Planung und optimierte Ressourcennutzung schätzen.

Brettspiel-Übersicht: Orléans

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Orléans
- **Verlag:** dlp games
- **Genre:** Bag-Building, Worker Placement, Strategiespiel
- **Spieleranzahl:** 2–4 Spieler
- **Spieldauer:** 90–120 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2014



Kurze Zusammenfassung: Orléans ist ein strategisches Bag-Building-Spiel, in dem die Spieler in das mittelalterliche Frankreich eintauchen. Durch den gezielten Einsatz von Arbeitern, die aus einem Beutel gezogen werden, optimieren sie ihre Aktionen und bauen ihren Einfluss in verschiedenen Bereichen wie Handel, Wissenschaft und Bauwesen aus. Das Spiel kombiniert Worker Placement mit einem einzigartigen Mechanismus der stetigen Weiterentwicklung des eigenen Beutels.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟 ☆ (4/5) – Taktisch fordernd mit hoher Variabilität.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Bag-Building:** Arbeiter werden aus einem persönlichen Beutel gezogen und strategisch eingesetzt.
 - **Worker Placement:** Spieler nutzen ihre gezogenen Arbeiter für verschiedene Aktionen.
 - **Handels- und Städteausbau:** Spieler erweitern ihren Einfluss durch den Bau von Handelsposten.
 - **Mehrere Siegstrategien:** Verschiedene Möglichkeiten wie Reisen, Forschung und Gebäude bringen Punkte.
-

Empfehlung: Orléans ist ein herausragendes Strategiespiel mit innovativer Bag-Building-Mechanik. Perfekt für Spieler, die Worker Placement mit einem dynamischen, strategischen Spielsystem kombinieren möchten.

Brettspiel-Übersicht: Praga Caput Regni

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Praga Caput Regni
- **Verlag:** Delicious Games
- **Genre:** Strategiespiel, Ressourcenmanagement, Städtebau
- **Spieleranzahl:** 1–4 Spieler
- **Spieldauer:** 90–150 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2020



Kurze Zusammenfassung: Praga Caput Regni ist ein komplexes Strategiespiel, in dem die Spieler als wohlhabende Bürger zur Blütezeit Prags an der Entwicklung der Stadt beteiligt sind. Sie bauen Brücken, fördern den Bau der Karlsbrücke und der Kathedrale, verwalten Ressourcen und verbessern ihre wirtschaftliche Stärke. Durch einen innovativen Aktionsauswahl-Mechanismus müssen Spieler langfristig planen, um ihre Stadt und ihren Einfluss zu maximieren.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟🌟 (5/5) – Hohe strategische Tiefe mit vielen Entscheidungsoptionen.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 2–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Dynamisches Aktionsrad:** Spieler wählen aus einem sich drehenden Rad ihre Aktionen, wodurch sich Optionen und Kosten verändern.
 - **Ressourcenmanagement:** Gold, Stein und andere Materialien müssen effizient genutzt werden.
 - **Städtebau:** Spieler errichten Gebäude und entwickeln verschiedene Stadtteile.
 - **Verschiedene Siegstrategien:** Spieler können sich auf Bauwerke, Wirtschaft oder technologischen Fortschritt konzentrieren.
-

Empfehlung: Praga Caput Regni ist ein herausforderndes Strategiespiel mit cleveren Mechaniken und hohem Wiederspielwert. Perfekt für Spieler, die tiefgehende Planung, Ressourcennutzung und Städtebau lieben.

Brettspiel-Übersicht: Rising Sun

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Rising Sun
- **Verlag:** CMON
- **Genre:** Strategiespiel, Gebietskontrolle, Verhandlung
- **Spieleranzahl:** 3–5 Spieler
- **Spieldauer:** 90–120 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2018



Kurze Zusammenfassung: Rising Sun ist ein strategisches Gebietskontrollspiel, das im feudalen Japan spielt. Die Spieler übernehmen die Führung mächtiger Clans und kämpfen um die Vorherrschaft über das Land. Dabei setzen sie Diplomatie, Allianzen und Verrat gezielt ein, um ihre Macht zu vergrößern. Neben den traditionellen Samurai-Kriegern können auch mythische Kreaturen und Götter um Unterstützung gebeten werden. Das Spiel verbindet taktische Kämpfe mit einem einzigartigen Verhandlungssystem.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟 🌟 🌟 🌟 ☆ (4/5) – Tiefgehende Strategie mit hohem Interaktionsgrad.
 - **Alter:** Ab 14 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 4–5 Spieler.
-

Spielmechanik:

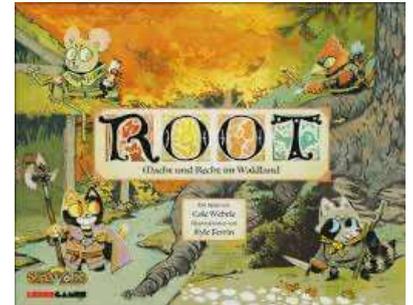
- **Gebietskontrolle:** Spieler kämpfen um Provinzen, um ihre Macht auszubauen.
 - **Allianz- und Verratssystem:** Diplomatie spielt eine große Rolle – Bündnisse können geschlossen und gebrochen werden.
 - **Ritual- und Göttermechanik:** Spieler können durch Gebete göttlichen Beistand erhalten.
 - **Asymmetrische Clans:** Jeder Clan hat besondere Fähigkeiten, die unterschiedliche Strategien ermöglichen.
-

Empfehlung: Rising Sun ist ein hochinteraktives Strategiespiel mit beeindruckenden Miniaturen und tiefgehender Diplomatie. Perfekt für Spieler, die taktische Kämpfe, politische Intrigen und epische Schlachten in einem mythologischen Japan erleben möchten.

Brettspiel-Übersicht: Root

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Root
- **Verlag:** Leder Games
- **Genre:** Asymmetrisches Strategiespiel, Gebietskontrolle, Kriegsspiel
- **Spieleranzahl:** 2–4 Spieler (mit Erweiterungen bis 6)
- **Spieldauer:** 60–90 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2018



Kurze Zusammenfassung: Root ist ein hochinteraktives, asymmetrisches Strategiespiel, in dem verschiedene Fraktionen mit einzigartigen Spielmechaniken um die Kontrolle des Waldes kämpfen. Während die Marquise de Cat versucht, eine industrielle Herrschaft aufzubauen, kämpft die Allianz für die Freiheit, der Vagabund verfolgt seine eigenen Ziele und die alte Adleryndynastie ringt um ihren Machterhalt. Jeder Spieler muss seine individuelle Strategie meistern und geschickt mit den anderen interagieren, um zu gewinnen.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟 🌟 🌟 🌟 ☆ (4/5) – Anspruchsvoll aufgrund der asymmetrischen Mechaniken.
 - **Alter:** Ab 10 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 4 Spieler.
-

Spielmechanik:

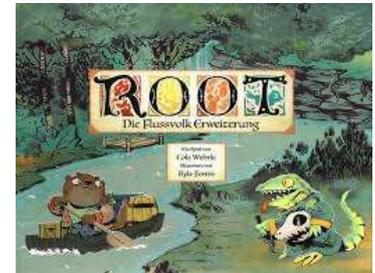
- **Asymmetrische Fraktionen:** Jede Fraktion hat eigene Regeln, Mechaniken und Strategien.
 - **Gebietskontrolle:** Spieler wetteifern um die Vorherrschaft über den Wald.
 - **Interaktion & Diplomatie:** Bündnisse, Handel und Kriegsführung sind entscheidend.
 - **Dynamisches Spielgeschehen:** Durch die unterschiedlichen Fraktionen verläuft jede Partie anders.
-

Empfehlung: Root ist ein tiefgehendes, taktisches Strategiespiel mit hoher Wiederspielbarkeit. Perfekt für Spieler, die asymmetrische Mechaniken und intensive Interaktion schätzen.

Brettspiel-Übersicht: Root – Flussvolk-Erweiterung

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Root – Flussvolk-Erweiterung
- **Verlag:** Leder Games
- **Genre:** Asymmetrisches Strategiespiel, Gebietskontrolle, Kriegsspiel
- **Spieleranzahl:** 2–6 Spieler (erweitert das Grundspiel)
- **Spieldauer:** 60–120 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2019



Kurze Zusammenfassung: Die Flussvolk-Erweiterung bringt zwei neue spielbare Fraktionen ins Root-Universum und erweitert die Spieleranzahl auf bis zu sechs. Die Flussvolk-Kompanie ist eine Händlerfraktion, die mit anderen Spielern Geschäfte macht, während die Eidechsenkultisten versuchen, durch fanatische Bekehrung ihre Macht auszubauen. Zusätzlich enthält die Erweiterung neue Vagabunden-Charaktere und Mechaniken, die das Spiel noch interaktiver und abwechslungsreicher machen.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟 🌟 🌟 🌟 ☆ (4/5) – Anspruchsvoll mit zusätzlichen strategischen Möglichkeiten.
 - **Alter:** Ab 10 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 4–6 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Neue Fraktionen:**
 - **Flussvolk-Kompanie:** Eine Handelsfraktion, die Waren verkauft und Söldner anbietet.
 - **Eidechsenkult:** Eine religiöse Sekte, die durch Bekehrung und Opferungen expandiert.
- **Mehr Spieleroptionen:** Erweiterung auf bis zu sechs Spieler.
- **Neue Vagabunden-Charaktere:** Zusätzliche Optionen für den Vagabunden ermöglichen mehr Vielfalt.
- **Erweiterte Diplomatie:** Die Handelsmechanik des Flussvolks schafft neue Interaktionen.

Brettspiel-Übersicht: Schach

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Schach
- **Verlag:** Kein spezifischer Verlag (klassisches Spiel)
- **Genre:** Strategiespiel, abstraktes Brettspiel
- **Spieleranzahl:** 2 Spieler
- **Spieldauer:** 10–180 Minuten (abhängig von Spielniveau)
- **Erscheinungsjahr:** Ursprünge im 6. Jahrhundert



Kurze Zusammenfassung: Schach ist eines der bekanntesten und anspruchsvollsten Strategiespiele der Welt. Zwei Spieler treten mit jeweils 16 Figuren auf einem 8x8 Felder großen Spielbrett gegeneinander an. Ziel ist es, den gegnerischen König schachmatt zu setzen. Schach vereint tiefgehende Strategie, Planung und taktisches Geschick und wird sowohl als Freizeitspiel als auch auf professionellem Niveau gespielt.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟🌟 (5/5) – Hoher strategischer Anspruch, erfordert Übung.
 - **Alter:** Ab 6 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** 2 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Figuren mit individuellen Bewegungsmustern:** König, Dame, Türme, Läufer, Springer und Bauern haben jeweils eigene Zugregeln.
 - **Taktik & Strategie:** Kombination aus langfristiger Planung und kurzfristigen taktischen Entscheidungen.
 - **Eröffnung, Mittelspiel & Endspiel:** Das Spiel gliedert sich in verschiedene Phasen mit spezifischen Strategien.
 - **Schachnotation & Turniere:** Schach hat eine weltweit anerkannte Notation und wird auf Turnierebene gespielt.
-

Empfehlung: Schach ist ein zeitloses Strategiespiel, das tiefgehende Denkprozesse fördert und unbegrenzte Möglichkeiten für spielerische Weiterentwicklung bietet. Perfekt für alle, die logisches Denken, Geduld und strategische Planung lieben.

Brettspiel-Übersicht: Scythe

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Scythe
- **Verlag:** Stonemaier Games / Feuerland Spiele
- **Genre:** Strategiespiel, Gebietskontrolle, Engine-Building
- **Spieleranzahl:** 1–7 Spieler (mit Erweiterungen)
- **Spieldauer:** 90–150 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2016



Kurze Zusammenfassung: Scythe spielt in einer alternativen, osteuropäischen Steampunk-Welt nach dem Ersten Weltkrieg. Die Spieler übernehmen die Kontrolle über eine von fünf Fraktionen, bauen Ressourcen ab, rekrutieren neue Einheiten, erobern Gebiete und verbessern ihre Wirtschaft. Das Spiel kombiniert tiefgehende Strategie mit asymmetrischen Fraktionen und einem einzigartigen Kampfsystem ohne Würfelglück.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟☆ (4/5) – Anspruchsvolle, strategische Entscheidungen mit wenig Glücksfaktor.
 - **Alter:** Ab 14 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–5 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Gebietskontrolle:** Spieler wetteifern um strategische Regionen und Ressourcen.
 - **Engine-Building:** Fortschritt durch Produktionsverbesserungen, Rekrutierungen und Technologien.
 - **Asymmetrische Fraktionen:** Jede Fraktion hat eigene Fähigkeiten und Spielweisen.
 - **Interaktives Wirtschaftssystem:** Spieler müssen Rohstoffe sammeln, handeln und optimal einsetzen.
-

Empfehlung: Scythe ist ein tiefgehendes Strategiespiel mit hoher Variabilität und minimalem Glücksfaktor. Perfekt für Spieler, die komplexe Entscheidungen, wirtschaftlichen Aufbau und taktische Konflikte in einer atmosphärischen Welt genießen möchten.

Brettspiel-Übersicht: Siderische Konfluenz

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Siderische Konfluenz
- **Verlag:** WizKids / Schwerkraft-Verlag
- **Genre:** Handelsspiel, asymmetrisches Strategiespiel, Diplomatie
- **Spieleranzahl:** 4–9 Spieler
- **Spieldauer:** 120–180 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2017



Kurze Zusammenfassung: Siderische Konfluenz ist ein einzigartiges, hochinteraktives Handels- und Verhandlungsspiel, in dem Spieler verschiedene außerirdische Zivilisationen steuern. Jede Fraktion hat asymmetrische Fähigkeiten und muss durch Diplomatie, geschickten Tauschhandel und effiziente Ressourcennutzung ihre wirtschaftliche Stärke ausbauen. Der Fokus liegt auf kooperativer Interaktion, da kein Spieler alleine gewinnen kann, ohne mit anderen zu handeln.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟🌟 (5/5) – Sehr komplex mit intensivem Handelsfokus.
 - **Alter:** Ab 14 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 6–9 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Handelsmechanismus:** Ressourcen sind begrenzt, sodass Verhandlungen essenziell für den Fortschritt sind.
 - **Asymmetrische Fraktionen:** Jede Fraktion spielt sich unterschiedlich und erfordert eigene Strategien.
 - **Technologieentwicklung:** Spieler forschen an neuen Technologien, die wiederum andere Spieler nutzen können.
 - **Hohe Interaktion:** Kein Spieler kann alleine gewinnen – Kooperation und geschickter Handel sind der Schlüssel.
-

Empfehlung: Siderische Konfluenz ist ein außergewöhnliches Verhandlungsspiel mit tiefgehender Strategie und enormer Interaktion. Perfekt für große Gruppen, die intensive Diplomatie, asymmetrische Fraktionen und komplexe Handelsmechanismen lieben.

Brettspiel-Übersicht: Skyrim – Das Brettspiel

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Skyrim – Das Brettspiel
- **Verlag:** Modiphius Entertainment
- **Genre:** Koop- und Solo-Strategiespiel, Abenteuer, Open-World
- **Spieleranzahl:** 1–4 Spieler
- **Spieldauer:** 90–180 Minuten pro Szenario
- **Erscheinungsjahr:** 2022



Kurze Zusammenfassung: Skyrim – Das Brettspiel ist eine epische Umsetzung des beliebten Videospieles „The Elder Scrolls V: Skyrim“. Die Spieler übernehmen die Rollen von Helden in Tamriel und erleben eine kampagnenbasierte Open-World-Erfahrung. Sie erkunden die Welt, kämpfen gegen Drachen und andere Kreaturen, erfüllen Quests und entwickeln ihre Charaktere weiter. Das Spiel bietet eine Mischung aus Storytelling, Rollenspiel-Elementen und strategischer Entscheidungsfindung.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟 🌟 🌟 🌟 ☆ (4/5) – Anspruchsvolles Abenteuer mit hoher Entscheidungsfreiheit.
 - **Alter:** Ab 14 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 2–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Erkundung & Open-World-Mechanik:** Spieler können die Welt frei erkunden und eigene Wege wählen.
 - **Charakterentwicklung:** Helden verbessern ihre Fähigkeiten, sammeln Ausrüstung und steigen im Level auf.
 - **Kooperative oder Solo-Kampagne:** Die Geschichte kann alleine oder im Team gespielt werden.
 - **Dynamische Quests:** Entscheidungen haben Auswirkungen auf den weiteren Verlauf der Kampagne.
-

Empfehlung: Skyrim – Das Brettspiel ist eine immersive Umsetzung der Videospielwelt mit tiefgehender Story und strategischen Entscheidungen. Perfekt für Fans von Rollenspielen, die ein episches Abenteuer in der Welt von Tamriel erleben möchten.

Brettspiel-Übersicht: Spirit Island

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Spirit Island
- **Verlag:** Greater Than Games / Pegasus Spiele
- **Genre:** Kooperatives Strategiespiel, Area Control, Deckbuilding
- **Spieleranzahl:** 1–4 Spieler
- **Spieldauer:** 90–150 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2017



Kurze Zusammenfassung: Spirit Island ist ein tiefgehendes, kooperatives Strategiespiel, in dem die Spieler mächtige Naturgeister verkörpern, die eine Insel vor eindringenden Kolonialisten verteidigen müssen. Jeder Geist besitzt einzigartige Fähigkeiten, mit denen er die Invasoren abwehren und die einheimischen Dahan unterstützen kann. Durch eine geschickte Kombination aus Karteneffekten, Gebietskontrolle und kooperativer Planung versuchen die Spieler, die Expansion der Kolonialmächte zu verhindern.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟 🌟 🌟 🌟 🌟 (5/5) – Hoher strategischer Anspruch mit komplexen Mechaniken.
 - **Alter:** Ab 13 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 2–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

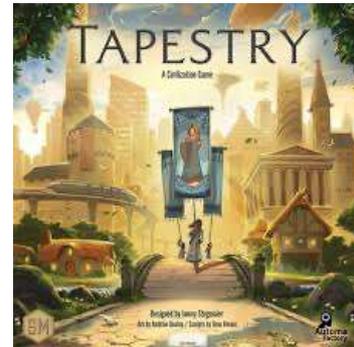
- **Asymmetrische Geisterfähigkeiten:** Jeder Geist hat einzigartige Fähigkeiten und Spielmechaniken.
 - **Deckbuilding & Handmanagement:** Spieler verbessern ihre Fähigkeiten durch neue Karten.
 - **Kooperatives Area Control:** Die Insel wird verteidigt, indem Gebiete beeinflusst und Invasoren zurückgedrängt werden.
 - **Dynamische Schwierigkeitsanpassung:** Verschiedene Szenarien und Gegnerfraktionen bieten hohen Wiederspielwert.
-

Empfehlung: Spirit Island ist eines der tiefgründigsten kooperativen Strategiespiele und ideal für Gruppen, die ein komplexes, herausforderndes und hochgradig taktisches Spielerlebnis suchen.

Brettspiel-Übersicht: Tapestry

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Tapestry
- **Verlag:** Stonemaier Games
- **Genre:** Zivilisationsaufbau, Engine-Building, Strategiespiel
- **Spieleranzahl:** 1–5 Spieler
- **Spieldauer:** 90–120 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2019



Kurze Zusammenfassung: Tapestry ist ein strategisches Zivilisationsspiel, in dem die Spieler ihre eigene Geschichte von der Frühzeit bis in die Zukunft gestalten. Durch Fortschritt in den vier Entwicklungsbereichen (Wissenschaft, Technologie, Militär und Erkundung) bauen sie ihr Imperium aus. Das Spiel kombiniert Engine-Building, asymmetrische Startfähigkeiten und verschiedene Pfade zum Sieg, wodurch jede Partie anders verläuft.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟 🌟 🌟 🌟 ☆ (4/5) – Strategiebetont mit variablen Entwicklungswegen.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Asymmetrische Zivilisationen:** Jede Zivilisation hat einzigartige Fähigkeiten und Boni.
 - **Engine-Building:** Spieler optimieren ihre Zivilisation durch Fortschritte in verschiedenen Bereichen.
 - **Vielfältige Strategien:** Mehrere Wege zum Sieg, darunter Expansion, Technologie oder militärische Dominanz.
 - **Dynamisches Spielgeschehen:** Interaktion mit anderen Spielern durch Eroberung und Handel.
-

Empfehlung: Tapestry ist ein hochwertiges, strategisches Zivilisationsspiel mit vielen kreativen Möglichkeiten zur Entwicklung einer einzigartigen Geschichte. Perfekt für Spieler, die tiefgehendes Engine-Building und strategische Vielfalt lieben.

Brettspiel-Übersicht: Teotihuacan

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Teotihuacan: Die Stadt der Götter
- **Verlag:** NSKN Games / Schwerkraft-Verlag
- **Genre:** Worker Placement, Strategiespiel, Ressourcenmanagement
- **Spieleranzahl:** 1–4 Spieler
- **Spieldauer:** 90–120 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2018



Kurze Zusammenfassung: Teotihuacan ist ein tiefgehendes Worker-Placement-Spiel, in dem die Spieler an der Entwicklung der Stadt Teotihuacan mitwirken. Sie verwalten Arbeiter in Form von Würfeln, sammeln Ressourcen und bauen die legendäre Pyramide. Dabei altern ihre Arbeiter, verbessern ihre Fähigkeiten und müssen rechtzeitig auf den Tod vorbereitet werden. Wer die beste Strategie verfolgt, kann sich als mächtigster Architekt der Stadt beweisen.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟🌟 (5/5) – Komplexe Mechaniken mit hoher strategischer Tiefe.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 2–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

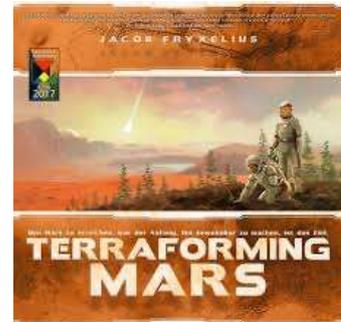
- **Dynamisches Worker Placement:** Arbeiter altern und verändern ihre Effizienz im Laufe des Spiels.
 - **Ressourcenmanagement:** Spieler sammeln Holz, Stein und Gold für den Bau der Stadt.
 - **Pyramidenbau:** Der zentrale Mechanismus dreht sich um das Errichten der Pyramide von Teotihuacan.
 - **Technologie-Entwicklung:** Verschiedene Fortschrittmöglichkeiten bieten vielseitige Strategien.
-

Empfehlung: Teotihuacan ist ein herausragendes Strategiespiel mit innovativen Mechaniken und hoher Wiederspielbarkeit. Perfekt für Spieler, die Worker Placement mit einzigartigen Entwicklungen und langfristiger Planung kombinieren möchten.

Brettspiel-Übersicht: Terraforming Mars

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Terraforming Mars
- **Verlag:** FryxGames / Schwerkraft-Verlag
- **Genre:** Strategiespiel, Engine-Building, Ressourcenmanagement
- **Spieleranzahl:** 1–5 Spieler
- **Spieldauer:** 90–120 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2016



Kurze Zusammenfassung: Terraforming Mars ist ein tiefgehendes Strategiespiel, in dem die Spieler als Konzerne den Mars bewohnbar machen. Durch den gezielten Einsatz von Ressourcen, das Erforschen neuer Technologien und das Platzieren von Städten, Wäldern und Ozeanen optimieren sie ihre Strategien, um den höchsten Terraformwert und damit den Sieg zu erreichen. Das Spiel kombiniert wirtschaftliche Planung mit langfristigen Entwicklungsstrategien.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟 ☆ (4/5) – Strategisch anspruchsvoll mit hoher Variabilität.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

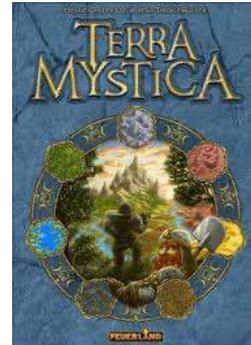
- **Engine-Building:** Spieler entwickeln über mehrere Generationen ihre Produktion und Fähigkeiten.
 - **Ressourcenmanagement:** Sauerstoff, Temperatur und Wasser sind entscheidende Faktoren.
 - **Kartenbasierte Aktionen:** Spieler erwerben und spielen Projektkarten mit einzigartigen Effekten.
 - **Interaktive Konkurrenz:** Spieler konkurrieren um Meilensteine, Auszeichnungen und die besten Plätze auf dem Spielbrett.
-

Empfehlung: Terraforming Mars ist ein herausragendes Strategiespiel mit tiefgehender Mechanik und enormer Wiederspielbarkeit. Perfekt für Spieler, die komplexe Wirtschaftssimulationen und langfristige Planung lieben.

Brettspiel-Übersicht: Terra Mystica

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Terra Mystica
- **Verlag:** Feuerland Spiele
- **Genre:** Strategiespiel, Gebietskontrolle, Wirtschaft
- **Spieleranzahl:** 2–5 Spieler
- **Spieldauer:** 90–150 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2012



Kurze Zusammenfassung: Terra Mystica ist ein tiefgehendes Strategiespiel, in dem die Spieler eine von 14 einzigartigen Fraktionen übernehmen und versuchen, durch geschicktes Territoriumsausbau und wirtschaftliche Planung die meisten Siegpunkte zu erreichen. Dabei müssen sie Gelände terraformen, Gebäude errichten und ihre Fraktion technologisch weiterentwickeln. Das Spiel zeichnet sich durch seine geringe Glückskomponente und hohe taktische Tiefe aus.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟🌟 (5/5) – Sehr anspruchsvoll mit komplexen Mechanismen.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

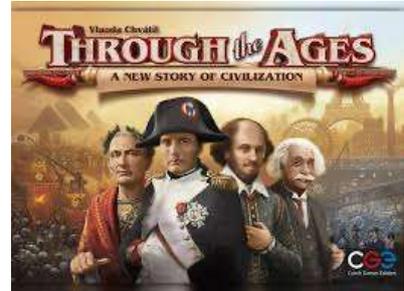
- **Asymmetrische Fraktionen:** Jede Fraktion hat einzigartige Fähigkeiten und Spielweisen.
 - **Gebietskontrolle:** Spieler müssen klug expandieren, um wertvolle Ressourcen zu sichern.
 - **Wirtschaftsmechanik:** Ressourcenmanagement und Fortschritt in verschiedenen Entwicklungsbereichen.
 - **Interaktive Konkurrenz:** Spieler profitieren von benachbarten Siedlungen, müssen aber Expansion und Machtverteilung gut planen.
-

Empfehlung: Terra Mystica ist eines der besten Eurogames mit hoher Strategiekomplexität und großem Wiederspielwert. Perfekt für erfahrene Spieler, die langfristige Planung, wirtschaftliche Optimierung und spannende Gebietskontrolle schätzen.

Brettspiel-Übersicht: Through the Ages

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Through the Ages: Eine neue Geschichte der Zivilisation
- **Verlag:** Czech Games Edition
- **Genre:** Zivilisationsaufbau, Strategiespiel, Engine-Building
- **Spieleranzahl:** 2–4 Spieler
- **Spieldauer:** 120–240 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2015 (Neuaufgabe)



Kurze Zusammenfassung: Through the Ages ist ein episches Zivilisationsaufbauspiel, das den Aufstieg einer Zivilisation von der Antike bis in die Moderne simuliert. Spieler verwalten Ressourcen, entwickeln Technologien, bauen Wunder und führen militärische Konflikte. Der Fokus liegt auf langfristiger Strategie, klugem Kartenmanagement und wirtschaftlicher Optimierung, um das mächtigste Imperium zu erschaffen.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟🌟 (5/5) – Sehr anspruchsvolles Strategiespiel mit tiefgehenden Mechaniken.
 - **Alter:** Ab 14 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 2–3 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Kartenbasierter Zivilisationsaufbau:** Fortschritt durch Forschung, Politik, Militär und Wirtschaft.
 - **Ressourcen- und Bevölkerungsmanagement:** Nahrung, Rohstoffe und Arbeiter müssen effizient eingesetzt werden.
 - **Technologieentwicklung:** Spieler schalten neue Regierungsformen, Gebäude und Militärstrategien frei.
 - **Dynamische Konkurrenz:** Interaktion durch militärische Bedrohungen und diplomatische Entwicklungen.
-

Empfehlung: Through the Ages ist eines der besten und tiefgründigsten Strategiespiele für Fans von Zivilisationsaufbau. Perfekt für Spieler, die langfristige Planung, komplexe Entscheidungen und ein episches Spielerlebnis suchen.

Brettspiel-Übersicht: Trickerion

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Trickerion: Legends of Illusion
- **Verlag:** Mindclash Games
- **Genre:** Worker Placement, Ressourcenmanagement, Engine-Building
- **Spieleranzahl:** 2–4 Spieler
- **Spieldauer:** 90–180 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2015



Kurze Zusammenfassung: Trickerion ist ein strategisches Worker-Placement-Spiel, in dem die Spieler in die Rolle von Magiern schlüpfen, die Ruhm und Ansehen in der viktorianischen Stadt Magoria erlangen möchten. Sie erlernen neue Zaubertricks, stellen Assistenten ein, sammeln Materialien und führen beeindruckende Shows auf. Durch cleveres Ressourcen- und Aktionsmanagement müssen die Spieler ihre Magie perfektionieren und sich gegen ihre Konkurrenten durchsetzen.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟🌟 (5/5) – Sehr anspruchsvoll mit verzahnten Mechaniken.
 - **Alter:** Ab 14 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

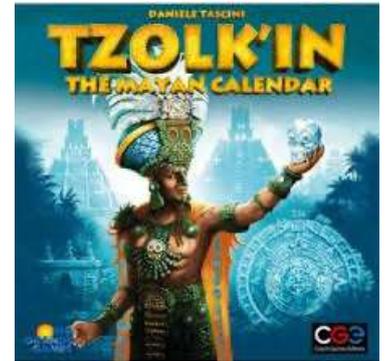
- **Worker Placement:** Spieler setzen Arbeiter strategisch ein, um Tricks zu entwickeln und Ressourcen zu sammeln.
 - **Engine-Building:** Durch clevere Kombination von Tricks und Aufführungen steigert sich der Erfolg.
 - **Planung & Optimierung:** Die richtige Reihenfolge von Aktionen ist entscheidend für den Sieg.
 - **Rivalität & Interaktion:** Spieler konkurrieren um Ressourcen, Aufführungsorte und Ruhm.
-

Empfehlung: Trickerion ist ein komplexes, thematisch einzigartiges Strategiespiel mit tiefgehenden Mechaniken. Perfekt für Spieler, die Worker-Placement mit langfristiger Planung und herausfordernden Entscheidungen lieben.

Brettspiel-Übersicht: Tzolk'in – Der Maya-Kalender

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Tzolk'in – Der Maya-Kalender
- **Verlag:** Czech Games Edition / HeidelBÄR Games
- **Genre:** Worker Placement, Ressourcenmanagement, Strategiespiel
- **Spieleranzahl:** 2–4 Spieler
- **Spieldauer:** 90–120 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2012



Kurze Zusammenfassung: Tzolk'in ist ein innovatives Worker-Placement-Spiel, das sich durch ein einzigartiges Zahnrad-Mechanismus auszeichnet. Die Spieler setzen Arbeiter auf ein rotierendes Kalendersystem, das mit jeder Runde weiterdreht und so die Stärke der Aktionen beeinflusst. Sie müssen Nahrung produzieren, Ressourcen sammeln, Technologien erforschen und Tempel errichten, um ihre Zivilisation zum Erfolg zu führen.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟🌟 (5/5) – Hohe strategische Tiefe mit einzigartigem Mechanismus.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

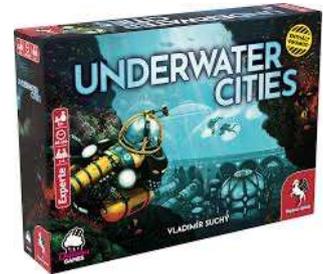
- **Zahnrad-Mechanismus:** Arbeiteraktionen werden mit jeder Runde stärker, je länger sie auf dem Rad bleiben.
 - **Worker Placement:** Spieler setzen Arbeiter auf verschiedene Zahnräder, um Ressourcen zu sammeln oder Gebäude zu errichten.
 - **Ressourcen-Management:** Nahrung, Holz, Gold und Stein müssen effizient verwaltet werden.
 - **Tempel & Technologien:** Spieler können ihre Zivilisation durch Tempelverehrung und Technologieentwicklung verbessern.
-

Empfehlung: Tzolk'in – Der Maya-Kalender ist ein anspruchsvolles Strategiespiel mit einem innovativen Zeitmanagement-Mechanismus. Perfekt für Spieler, die Worker-Placement lieben und eine neue Herausforderung mit langfristiger Planung suchen.

Brettspiel-Übersicht: Underwater Cities

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Underwater Cities
- **Verlag:** Delicious Games / Rio Grande Games
- **Genre:** Worker Placement, Engine-Building, Ressourcenmanagement
- **Spieleranzahl:** 1–4 Spieler
- **Spieldauer:** 90–150 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2018



Kurze Zusammenfassung: Underwater Cities ist ein strategisches Worker-Placement-Spiel, in dem die Spieler eine Unterwasserzivilisation aufbauen. Sie platzieren ihre Arbeiter, nutzen Kartenaktionen, verwalten Ressourcen und verknüpfen Städte mit Produktionsstätten. Das Spiel kombiniert cleveres Engine-Building mit einem einzigartigen Kartenspielmechanismus, bei dem die Aktionen durch Karten verstärkt werden können.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟 ☆ (4/5) – Hohe strategische Tiefe mit verzahnten Mechanismen.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 2–3 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Worker Placement mit Kartenkombination:** Aktionen werden durch Karten unterstützt und verstärkt.
 - **Ressourcenmanagement:** Nahrung, Wissenschaft und Materialien müssen effizient verwaltet werden.
 - **Engine-Building:** Spieler bauen eine effiziente Unterwasserinfrastruktur auf.
 - **Städte- und Netzwerkausbau:** Spieler verbinden Städte mit Gebäuden, um ihre Produktion zu maximieren.
-

Empfehlung: Underwater Cities ist ein tiefgehendes Strategiespiel mit einem einzigartigen Kartenmechanismus und hoher Variabilität. Perfekt für Spieler, die komplexe Planung, Worker Placement und Engine-Building kombinieren möchten.

Brettspiel-Übersicht: Viticulture

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Viticulture
- **Verlag:** Stonemaier Games / Feuerland Spiele
- **Genre:** Worker Placement, Wirtschaftssimulation, Strategiespiel
- **Spieleranzahl:** 1–6 Spieler
- **Spieldauer:** 45–90 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2013



Kurze Zusammenfassung: Viticulture ist ein Worker-Placement-Spiel, in dem die Spieler ein Weingut in der Toskana betreiben. Sie pflanzen Reben, ernten Trauben, produzieren Wein und erfüllen lukrative Weinbestellungen. Dabei müssen sie ihre Arbeiter strategisch einsetzen, den saisonalen Ablauf beachten und Investitionen tätigen, um ihr Weingut effizient auszubauen.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** ☀️ ☀️ ☀️ ☆☆ (3/5) – Leicht zugänglich, aber mit strategischem Tiefgang.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–5 Spieler.
-

Spielmechanik:

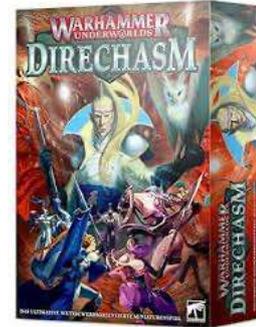
- **Worker Placement:** Spieler setzen Arbeiter ein, um verschiedene Aktionen durchzuführen.
 - **Saisonalität:** Das Jahr ist in verschiedene Phasen unterteilt, die den Spielablauf bestimmen.
 - **Weinproduktion:** Reben pflanzen, ernten und zu hochwertigem Wein verarbeiten.
 - **Besucher-Karten:** Ereignisse und Boni bieten neue strategische Möglichkeiten.
-

Empfehlung: Viticulture ist ein thematisch starkes und entspanntes Strategiespiel, das Worker Placement mit einer wirtschaftlichen Komponente verbindet. Perfekt für Spieler, die ein zugängliches, aber tiefgehendes Eurogame mit einer schönen Thematik suchen.

Brettspiel-Übersicht: Warhammer Underworlds – Direchasm

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Warhammer Underworlds – Direchasm
- **Verlag:** Games Workshop
- **Genre:** Miniaturenspiel, Deckbuilding, Skirmish
- **Spieleranzahl:** 2 Spieler
- **Spieldauer:** 30–60 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2020



Kurze Zusammenfassung: Warhammer Underworlds – Direchasm ist ein schnelles, taktisches Miniaturenspiel im Warhammer-Universum. Spieler führen kleine Kriegerscharen in intensiven, rundenbasierten Kämpfen, bei denen Positionierung, Würfelglück und Deckbuilding eine große Rolle spielen. Jede Fraktion hat einzigartige Fähigkeiten, Karten und Strategien, die es zu meistern gilt. Das Spiel kombiniert Miniaturengefechte mit kompetitivem Kartenspiel und bietet ein tiefgehendes taktisches Erlebnis.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟 🌟 🌟 🌟 ☆ (4/5) – Hohe taktische Tiefe, aber zugänglich für Neueinsteiger.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 2 Spieler.
-

Spielmechanik:

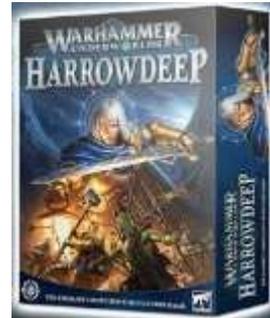
- **Skirmish-Kämpfe:** Spieler setzen ihre Kriegerschar in strategischen Kämpfen ein.
 - **Deckbuilding:** Spieler erstellen individuelle Kartendecks für verschiedene Spielstile.
 - **Aktionspunkt-Management:** Jede Runde bietet begrenzte Aktionsmöglichkeiten, die clever genutzt werden müssen.
 - **Asymmetrische Fraktionen:** Jede Kriegerschar hat einzigartige Fähigkeiten und Mechaniken.
-

Empfehlung: Warhammer Underworlds – Direchasm ist ein actionreiches Miniaturenspiel mit hohem Wiederspielwert und Turnierpotenzial. Perfekt für Spieler, die schnelle, taktische Kämpfe mit strategischem Deckbuilding kombinieren möchten.

Brettspiel-Übersicht: Warhammer Underworlds – Harrowdeep

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Warhammer Underworlds – Harrowdeep
- **Verlag:** Games Workshop
- **Genre:** Miniaturenspiel, Deckbuilding, Skirmish
- **Spieleranzahl:** 2 Spieler
- **Spieldauer:** 30–60 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2021



Kurze Zusammenfassung: Warhammer Underworlds – Harrowdeep ist die nächste Evolution des Warhammer Underworlds-Systems und versetzt die Spieler in die düsteren Tiefen der Wasserhöhlen von Harrowdeep. Spieler führen ihre Kriegerscharen in schnellen, rundenbasierten Kämpfen an, während sie strategische Kartenkombinationen nutzen, um ihre Gegner zu überlisten. Neue Mechaniken wie verdeckte Karten und komplexere Geländeeffekte bringen zusätzliche taktische Herausforderungen ins Spiel.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟 🌟 🌟 🌟 ☆ (4/5) – Hohe taktische Tiefe mit neuen Mechaniken.
 - **Alter:** Ab 12 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 2 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Skirmish-Kämpfe:** Schnelle, taktische Miniaturengefechte mit positionsbasierten Vorteilen.
 - **Deckbuilding:** Spieler erstellen individuelle Kartendecks für unterschiedliche Strategien.
 - **Neue Mechaniken:** Verdeckte Karten und verborgene Ziele erhöhen die strategische Vielfalt.
 - **Asymmetrische Fraktionen:** Jede Kriegerschar bietet einzigartige Fähigkeiten und Spielstile.
-

Empfehlung: Warhammer Underworlds – Harrowdeep erweitert das bewährte Skirmish-System mit neuen taktischen Möglichkeiten und erhöht die Spieltiefe. Perfekt für Spieler, die intensive Miniaturenschlachten mit einem dynamischen Deckbuilding-Element verbinden möchten.

Brettspiel-Übersicht: Wasserkraft

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Wasserkraft
- **Verlag:** Feuerland Spiele / Cranio Creations
- **Genre:** Worker Placement, Ressourcenmanagement, Wirtschaftssimulation
- **Spieleranzahl:** 1–4 Spieler
- **Spieldauer:** 120–150 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2019



Kurze Zusammenfassung: Wasserkraft ist ein komplexes Wirtschaftsspiel, in dem die Spieler um die Kontrolle über Wasserläufe kämpfen, um Energie zu erzeugen. Sie errichten Dämme, Turbinen und Rohrleitungen, um Wasser effizient zu nutzen und möglichst viel Strom zu produzieren. Das Spiel zeichnet sich durch einen innovativen Mechanismus aus, bei dem Ressourcen im Spiel bleiben und durch den Kreislauf des Wassers erneut genutzt werden können.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟🌟🌟🌟🌟 (5/5) – Sehr anspruchsvolle Mechaniken mit hohem strategischem Tiefgang.
 - **Alter:** Ab 14 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–4 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Worker Placement:** Spieler setzen Arbeiter ein, um Aktionen wie Damm- und Kraftwerksbau durchzuführen.
 - **Dynamisches Wassermanagement:** Wasser fließt über den Spielplan und beeinflusst die Energieproduktion.
 - **Interaktive Konkurrenz:** Spieler können Wasserwege blockieren oder um Ressourcen wetteifern.
 - **Langfristige Planung:** Strategische Entscheidungen beeinflussen den Spielverlauf über mehrere Runden.
-

Empfehlung: Wasserkraft ist ein herausforderndes Strategiespiel für erfahrene Spieler, die wirtschaftliche Planung und Ressourcenmanagement mit interaktiver Konkurrenz kombinieren möchten. Perfekt für alle, die eine tiefgehende Simulation mit langfristiger Strategie suchen.

Brettspiel-Übersicht: Western Legends

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Western Legends
- **Verlag:** Kolossal Games
- **Genre:** Sandbox-Spiel, Abenteuer, Open-World
- **Spieleranzahl:** 2–6 Spieler
- **Spieldauer:** 60–90 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2018



Kurze Zusammenfassung: Western Legends ist ein offenes Sandbox-Spiel, das die Spieler in den Wilden Westen versetzt. Sie können sich als Gesetzlose, Revolverhelden, Viehtreiber oder Goldsucher einen Namen machen. Jeder Spieler entscheidet selbst, welchen Weg er einschlägt – ob als Sheriff, Bandit oder wohlhabender Geschäftsmann. Durch die freie Entscheidungsstruktur und zahlreiche strategische Optionen entsteht ein immersives Wildwest-Erlebnis.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟 🌟 🌟 ☆☆ (3/5) – Zugänglich mit viel Freiheit für kreative Spielweisen.
 - **Alter:** Ab 14 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–5 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Open-World-Sandbox:** Spieler können ihre Rollen und Ziele frei wählen.
 - **Interaktive Geschichten:** Dynamische Begegnungen und Missionen beeinflussen das Spielgeschehen.
 - **PvP- und PvE-Elemente:** Spieler können gegeneinander oder gegen NPCs antreten.
 - **Verschiedene Karrierewege:** Spieler können Ruhm als Gesetzeshüter, Outlaw oder Unternehmer erlangen.
-

Empfehlung: Western Legends ist ein thematisch starkes und interaktives Spiel, das den Spielern völlige Freiheit gibt. Perfekt für Gruppen, die offene Spielerfahrungen, Rollenspiel-Elemente und dynamische Entscheidungen im Wilden Westen lieben.

Brettspiel-Übersicht: Zombicide

Allgemeine Informationen:

- **Name des Spiels:** Zombicide
- **Verlag:** CMON / Asmodee
- **Genre:** Kooperatives Miniaturenspiel, Survival, Action
- **Spieleranzahl:** 1–6 Spieler
- **Spieldauer:** 60–120 Minuten
- **Erscheinungsjahr:** 2012



Kurze Zusammenfassung: Zombicide ist ein actiongeladenes, kooperatives Brettspiel, in dem die Spieler als Überlebende einer Zombie-Apokalypse gegen immer stärker werdende Horden von Untoten kämpfen. Jeder Charakter besitzt einzigartige Fähigkeiten, die im Laufe des Spiels verbessert werden. Durch den Einsatz von Waffen, strategischer Bewegung und Teamwork versuchen die Spieler, Missionsziele zu erfüllen und zu überleben. Das Spiel bietet zahlreiche Szenarien und einen hohen Wiederspielwert.

Bewertungen:

- **Schwierigkeitsgrad:** 🌟 🌟 🌟 ☆ ☆ (3/5) – Einsteigerfreundlich mit strategischen Elementen.
 - **Alter:** Ab 14 Jahren geeignet.
 - **Gruppengröße:** Optimal für 3–5 Spieler.
-

Spielmechanik:

- **Kooperatives Gameplay:** Alle Spieler arbeiten zusammen, um Missionen zu bestehen.
 - **Zombie-KI:** Gegner agieren nach festen Regeln und werden immer stärker.
 - **Charakterentwicklung:** Überlebende verbessern ihre Fähigkeiten und erhalten neue Ausrüstung.
 - **Würfelbasierte Kämpfe:** Waffen und Angriffe basieren auf Würfelergebnissen.
-

Empfehlung: Zombicide ist ein spaßiges, actionreiches Koop-Spiel, das sich besonders für Gruppen eignet, die schnelle, spannende und thematisch dichte Brettspiele mit Miniaturen lieben.